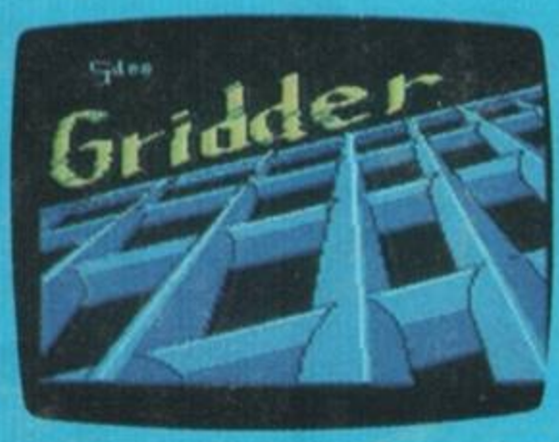
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 12

SPECTRUM 48K

CBM 64



FAST LOADING "BITURBO"

I DURI NON MUOIONO

È una inconfutabile verità: i duri non muoiono mai.
Lo scopriremo insieme leggendo questo specialissimo numero della rivista in cui avrete a che fare con quella pellaccia di Renegade o con i protagonisti di Gunsmoke o Street Fighter.
Che lo sfondo dell'azione sia il Far West o un vicoletto malfamato e malfrequentato il risultato non cambia: serve tanto coraggio per andare avanti e questi giochi recensiti da noi lo dimostrano a chiare lettere. E non parliamo di Samurai Warrior.
Allora entriamo quasi nella metafisica della violenza e i giapponesi hanno tanto da insegnare al mondo occidentale.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 12 - Periodico mensile - Settembre 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafika '78 - Pioltello (MI).

SULLA CASSETTA

4	RUN	GREAT FEARS
5	HUNT UNIT	ESCAPE
6	CRABS	DRAW
7	MONEY	LONE WOLF
8	DUNE	COMIC FILMS
9	INTERCEPTOR	GUNDARE
10	GRIDDER	QUICK
11	NEMBULUS	GREEN PLANET
12	JOE	HAPPY FAMILY
13	Y ONE	BIONIC ROBOT

IN QUESTO NUMERO

14	Samurai Warrior: dal Giappone con violenza
18	Gunsmoke: Far West, terra di cattivi incontri
20	Blood Valley: com'è triste la mia valle
24	Target Renegade: un bullo tra i bulli

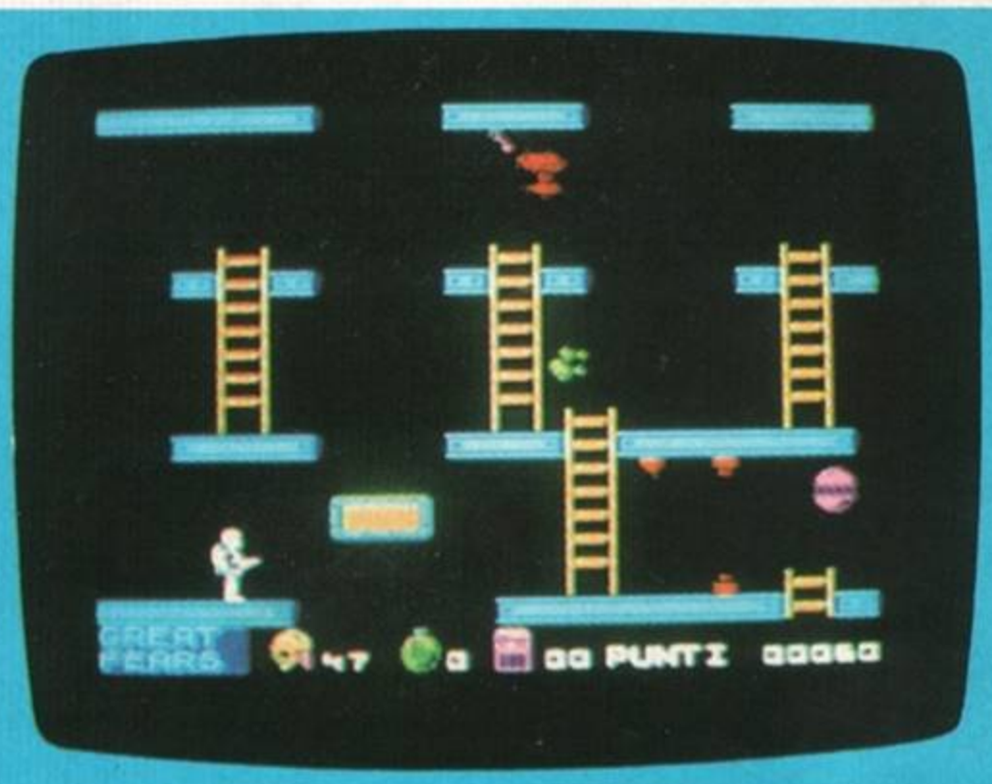
RUN

Un mostro perverso e malvagio di proporzioni gigantesche è apparso all'improvviso su Manhattan. Giunto da qualche parte della galassia a bordo di un'astronave forse caduta per un'avaria sulla Terra terrorizza tutta la popolazione distruggendo tutto quanto si presenta ai suoi occhi. Visto che sembra inattaccabile con i mezzi da difesa a noi disponibili è stato deciso di inviare al suo interno un guastatore che, riuscendo a distruggere i suoi organi lo costringa all'immobilità. Dopo essere stato introdotto per mezzo di una megasiringa nel suo corpo dovrai distruggere le subsezioni sparando a destra e a sinistra per difenderti dagli anticorpi, che, considerandoti un intruso, cercheranno di ostacolarti ed annientarti. Per rifornirti di armi potrai attingere ai follicoli del mostro usando i suoi stessi germi contro di lui. Se poi sarai fortunato da trovare la pellicola protettiva sarai al sicuro per un certo periodo di tempo. Nel suo interno è stato anche introdotto un potente sonar che, dopo aver recuperato (è rappresentato con una M) ti permetterà di avere la mappa della situazione. Prosegui nella tua missione fino a raggiungere il cervello e per lui sarà la fine.

JOYSTICK PORTA 2

1	tastiera/joystick
2	musica/effetti sonori
3	inizio gioco

GREAT FEARS



Lo scopo del gioco è molto semplice.
Devi cercare di raggiungere la cima dello schermo usando le scale a disposizione e saltellando qua e là.
Per fare ciò devi aprire tre tipi di porte in tre modi differenti: usando ad esempio l'interruttore vicino alle suddette porte, oppure usando una chiave che dovrai trovare in giro per lo schermo e, ultimo modo, usando una bomba anch'essa dislocata in un qualunque punto dello schema.
Ora vai e opera con astuzia e decisione vedrai che la vittoria finale sarà tua.

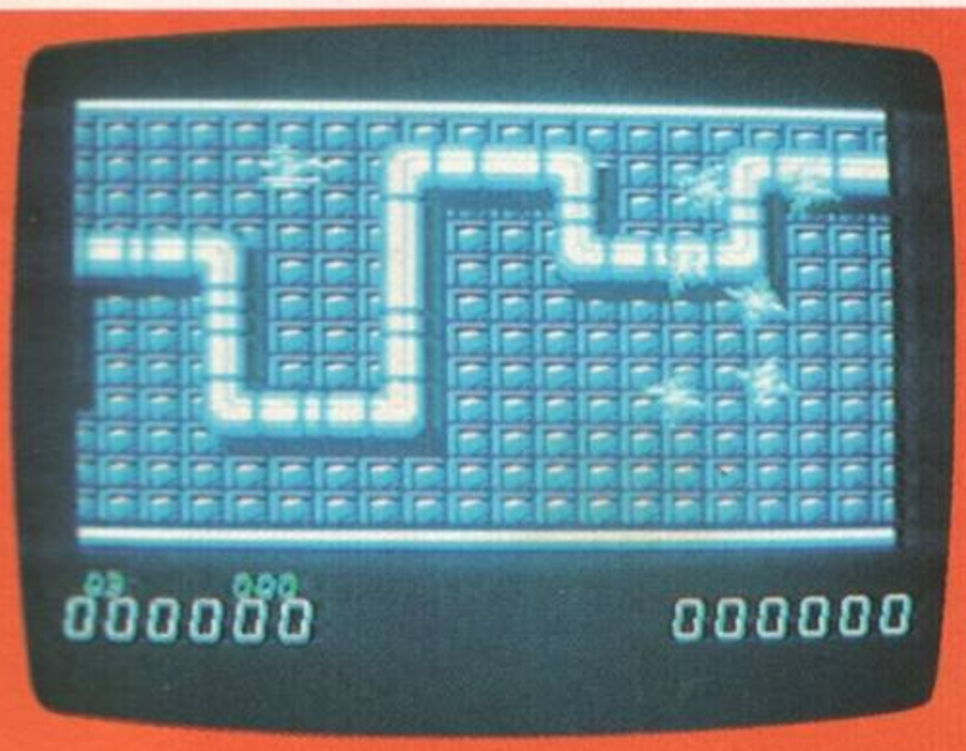
TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili

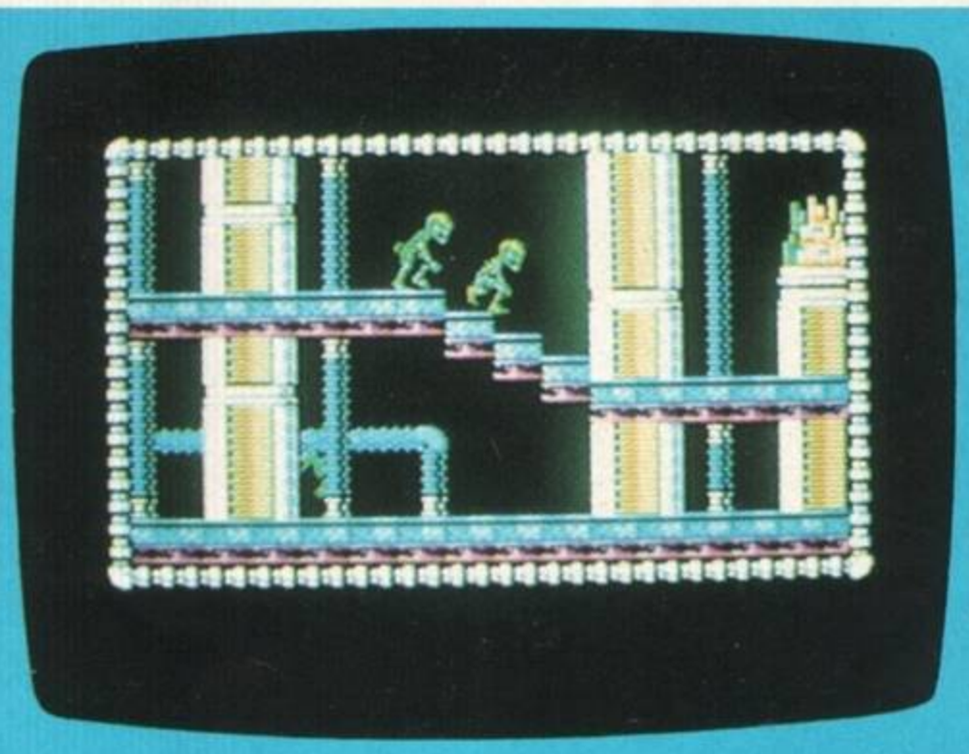
X	pausa

HUNT UNIT



Il mondo ormai dipende per la fornitura dell'energia elettrica necessaria alla sua sopravvivenza dalle centrali nucleari; il petrolio è infatti quasi giunto alla fine e viene utilizzato solo per la produzione di materie plastiche. Proprio per questa loro vitale importanza le centrali nucleari sono considerate preziose e sorvegliate a vista, perché nessun sabotatore possa infiltrarvisi e renderle inagibili per poter ricattare i governanti. Giunti dal lontano pianeta Vostron II, degli alieni desiderosi di imporre la loro supremazia sulla Terra sono riusciti ad impossessarsi di una di queste centrali. Il tuo campito consisterà nell'avventurarti nel covo nemico e cercare di stanare tutti i tuoi avversari eliminandoli totalmente, dimostrando a tutto l'Universo come sia impossibile farla in barba alla Terra.

ESCAPE



In questo entusiasmante videogame devi muoverti cautamente tra le piattaforme colpendo tutto ciò che si muove.
Quando troverai un reattore nucleare dovrai chiudere tutte le sei valvole in un tempo determinato usando i tasti 1-2-3-4-5-6 (uno per ogni valvola).
Il problema comunque è più grosso di quello che sembri, infatti una valvola chiusa fa aprire quella di fianco e se non trovi il sistema, o meglio, la tecnica giusta per chiudere tutte e sei le valvole per te sarà la fine.
Attento, la Sindrome cinese è in agguato.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

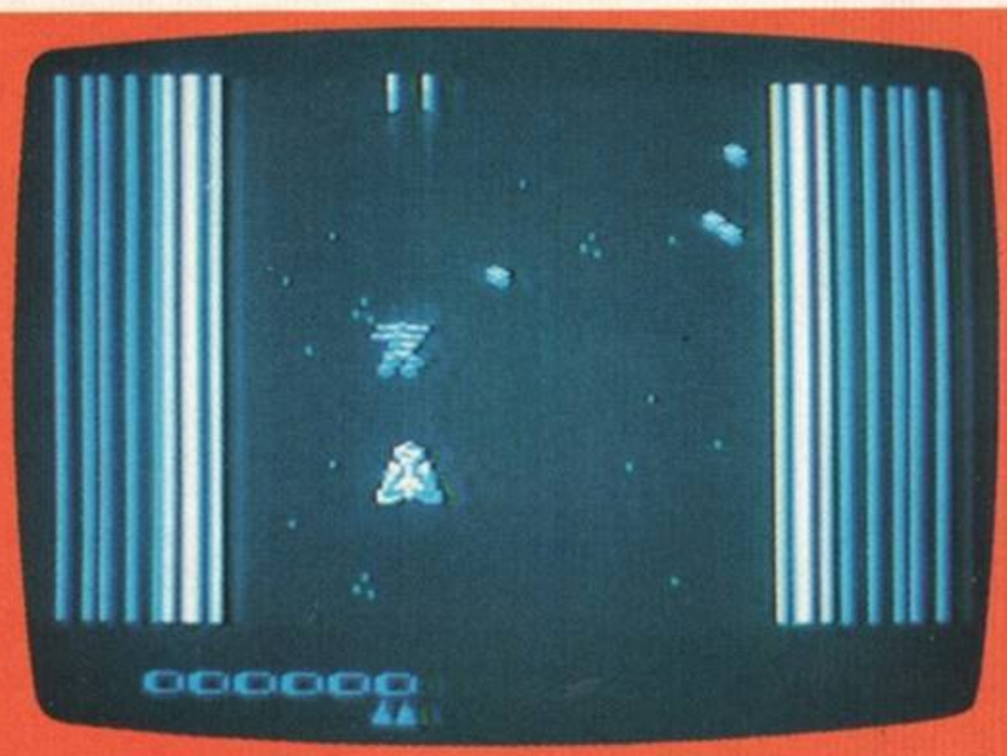
F1	vite illimitate
RUN/STOP	pausa on/off

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili

CRABS



Da poco sei entrato a far parte della squadriglia interplanetaria, il servizio della Confederazione dei Mondi Uniti per tenere sgombre le atmosfere dei pianeti e lo spazio aperto da possibili intrusioni aliene. L'essere incluso in questa squadriglia è stato per te motivo di grande gioia perché è una delle promozioni più prestigiose ed ambite dai piloti di caccia interstellari. Ma il nemico non ti lascia nemmeno il tempo di partecipare alla grande festa che hai organizzato per questo avvenimento, infatti dalla lontana base Quertron arriva un preoccupante messaggio: «gli avamposti delle astronavi dei granchi giganti stanno avanzando verso la nostra base, sembrano immortali...». Dovrai quindi partire immediatamente in loro difesa superando le ondate di forme aliene, per arrivare allo scontro finale contro i mortali nemici "i granchi giganti". La fortuna non ti dovrà mancare, ma è proprio questo il momento per dimostrare le tue capacità.

DRAW

Accattivante più che mai, eccovi un gioco dal facile svolgimento ma dalla difficoltosa riuscita finale.
Lo scopo è quello di riuscire a riempire almeno il 75% dello schermo formando, mediante il cursore a disposizione, superfici piene.
Durante lo svolgimento del gioco incontrerai delle palline vaganti che, assieme a delle scosse elettriche, cercheranno di neutralizzarti.
Ah! Un consiglio.
Quando ti aggiri per lo schermo cerca di formare superfici piene poco alla volta con piccole sagome.
Buona fortuna!!

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

TASTI

SPECTRUM

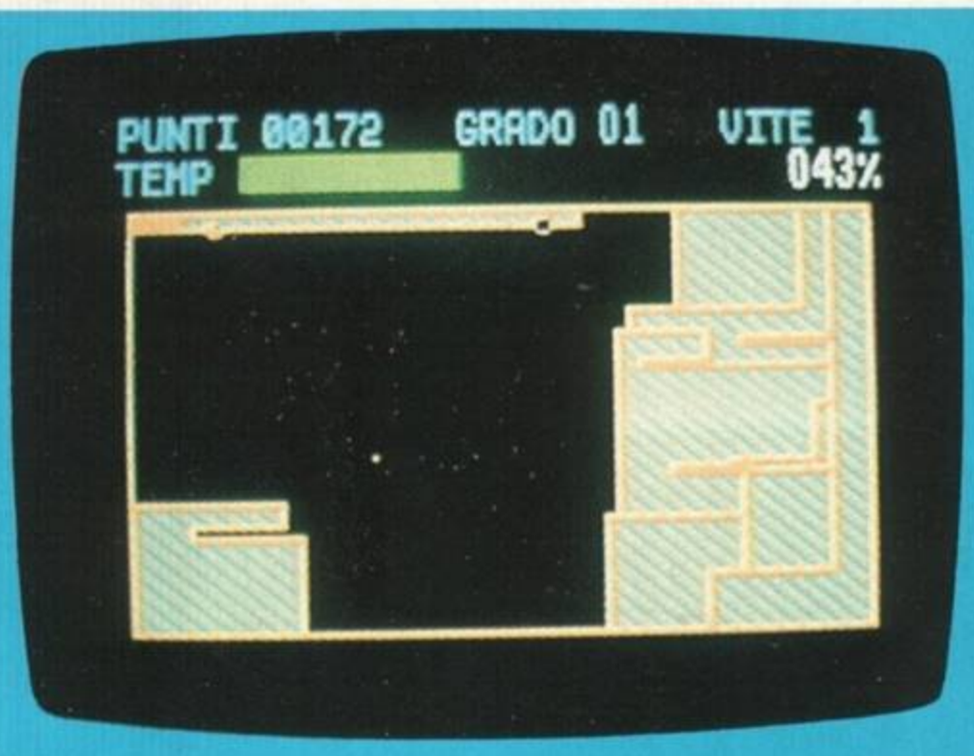
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili

MONEY

Dagoberto il nuovo tesorriere di palazzo durante uno dei suoi controlli scopre con disappunto che una banda di dispettosi fantasmi guidati dallo spirito di un ladrone stanno tentando di soffiargli di sotto il naso i sacchetti di preziosi con l'intento di trasportarli nella loro cella segreta. Ma senza esitazione il nostro eroe si butterà al loro inseguimento bloccandoli e recuperando il maltolto. Dagoberto dovrà però evitare con cura lo scontro con il pericoloso capo ladrone, ponendo anche attenzione all'apparire della chiave fantasma che gli darà l'accesso alla cella segreta dove precedentemente i tagliaborse avevano nascosto il bottino trafugato. Il compito non sarà facile e richiederà un'estrema velocità di movimento per arrivare infine a rimettere in bell'ordine tutti i sacchetti del prezioso denaro.

LONE WOLF



Con a disposizione 5 salti, utili per superare determinati ostacoli, devi cercare di districarti da combattimenti, barili, bombe e altri oggetti vari per proseguire così nel tuo cammino.
Usa i pugni e le bombe che trovi per strada uccidendo chiunque cerchi di ostacolarti.
Il percorso è assai lungo, le difficoltà sono innumerevoli ma ormai tutti ti conoscono per la tua capacità nel superare ogni difficoltà e puntare diritto alla vittoria finale.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

C= + F1	pausa
C= + F3	musica/effetti sonori
C= + F5	fine gioco
SHIFT + F7	reset

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - INTERFACCIA 2

Tasti ridefinibili

DUNE

L'estate è già iniziata da parecchio tempo e sta per volgere alla fine. Senz'altro molti di voi saranno andati al mare e avranno trascorso ore piacevolissime a crogiolarsi al sole oppure giocando sulla sabbia. Ma la sabbia può anche essere terreno arduo e utile per gli appassionati di fuoristrada; con delle auto appositamente predisposte si possono infatti organizzare delle corse automobilistiche proprio su terreni sabbiosi. Il nostro gioco vi propone proprio una di queste competizioni rendendo il tutto più difficoltoso con l'aggiunta della suspence determinata da alcuni elicotteri che sparano dei colpi a salve, ma che colpendo la vostra auto vi faranno perdere punti e, perché no, la possibilità di proseguire. Raccogli i bidoni di benzina e non dimenticare che potrai attaccare a tua volta gli elicotteri per difenderti.

COMIC FILMS

Ti trovi nei panni di un regista al primo impatto con fantastico mondo del cinema e, scopo del gioco, dovrai cimentarti a dirigere la tua prima opera. Dopo aver fatto la tua scena nella quale avrai la possibilità di colpire gli attori, devi decidere se rivederla a diversa velocità e poi, se è il caso, rifarla o passare ad un'altra successiva.
Fai attenzione ai soldi che hai a disposizione e una volta fatte cinque scene il pubblico e la critica giudicheranno il tuo lavoro. Buona fortuna... Fellini.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

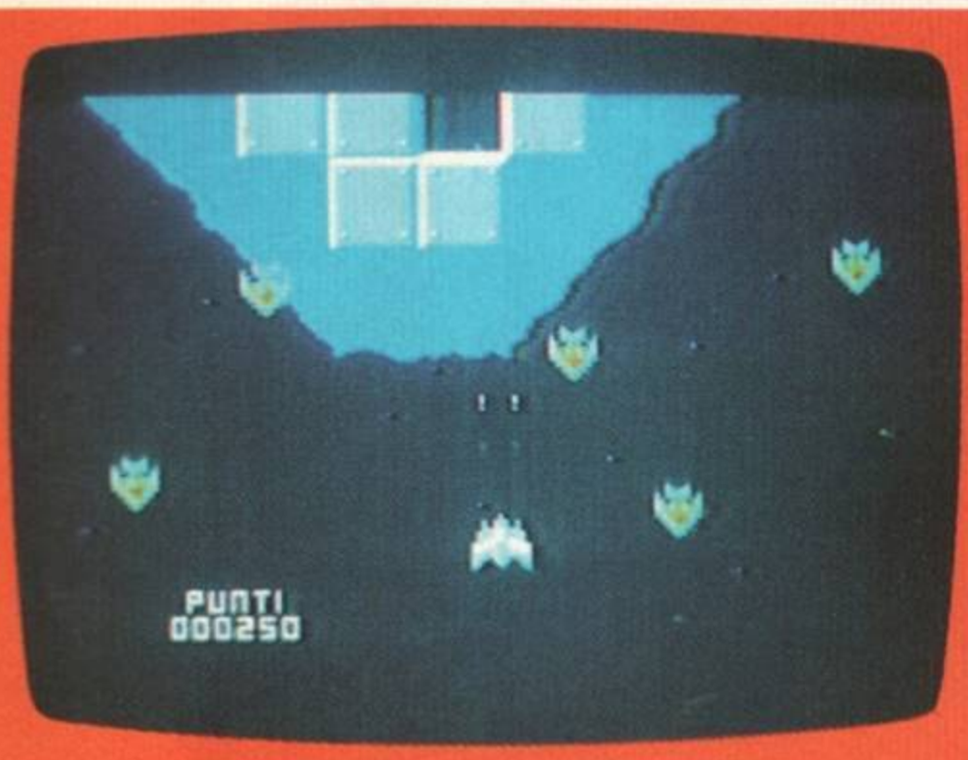
F1	n° giocatori
F3	effetti sonori/musica
F5	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

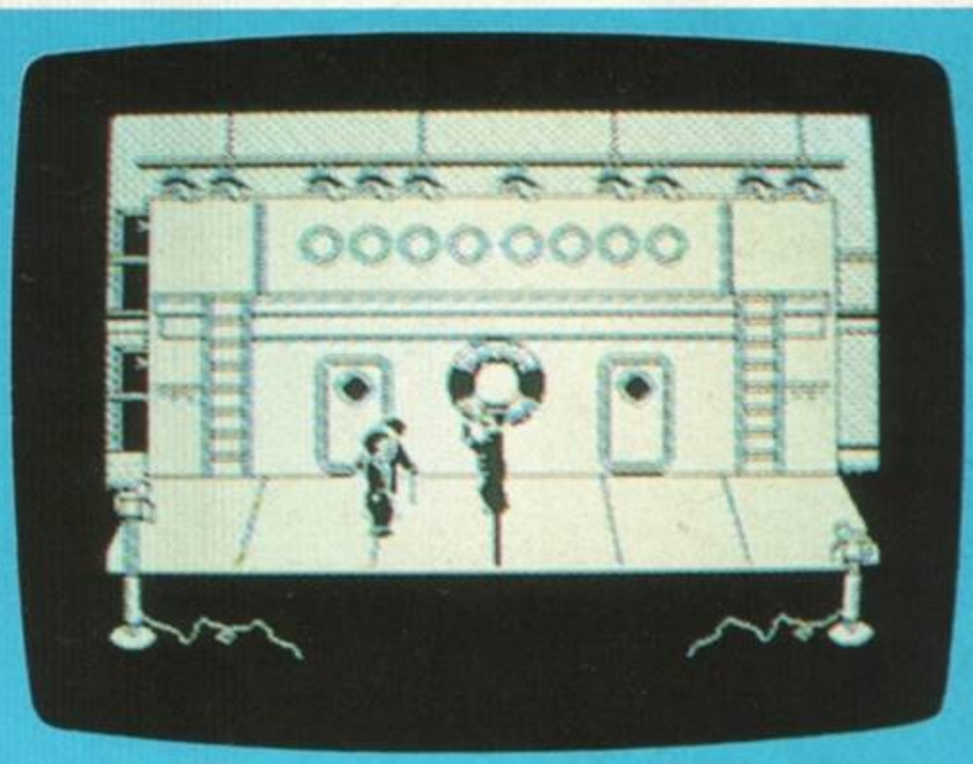
Q	sù
A	giù
O	sinistra
P	destra
CAPS	picchia

INTERCEPTOR



Nelle taverne degli spazio-porti di tutta la Galassia da qualche tempo circolano delle curiose voci sul fatto che sulla piattaforma astrale di Venusia si stiano facendo degli importanti esperimenti per ottenere la trasformazione del semplice ferro in platino. Molti avventurieri sono convinti che queste voci siano completamente infondate ma altri, per i quali molti soldi sono lo scopo da raggiungere nella vita o ai quali i soldi sono necessari per liberarsi dai debiti, sono tentati di credere a questa notizia. Anche tu, che sei ricercato da un cattivissimo strozzino al quale devi 2000 sesterzi lunari, parti alla volta di questa base e dovrai mettercela tutta per superare le forze di difesa aeree e terrene se vorrai scoprire se quanto si dice sia vero. Che la forza sia con te!

GUN DARE



Attenzione! attenzione!
Laboratorio di ricerca nucleare in possesso dei nemici! Questo è stato l'ultimo e unico messaggio d'aiuto pervenuto dal quartier generale.
Ora devi, innanzitutto, cercare di trovare il ''pass'' situato in ogni livello che andrai ad affrontare sino a quando, superati tutti i vari livelli, arriverai al laboratorio nascosto nel terreno protetto dai nemici. Stai attento alle moto e alle auto che cercheranno di ucciderti e usa con parsimonia le granate e le mine che hai a disposizione.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

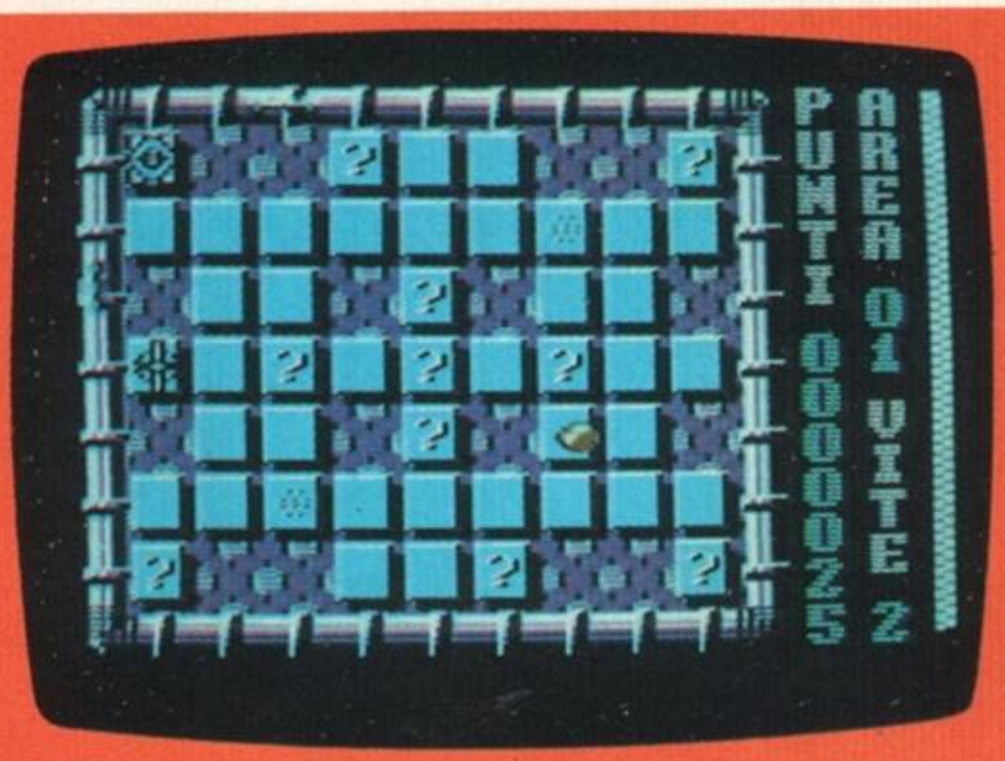
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

S	su
N	giù
K	fuoco
Z	sinistra
X	destra
P	pausa
SPAZIO	lancia granata
ENTER	esplode mina

GRIDDER



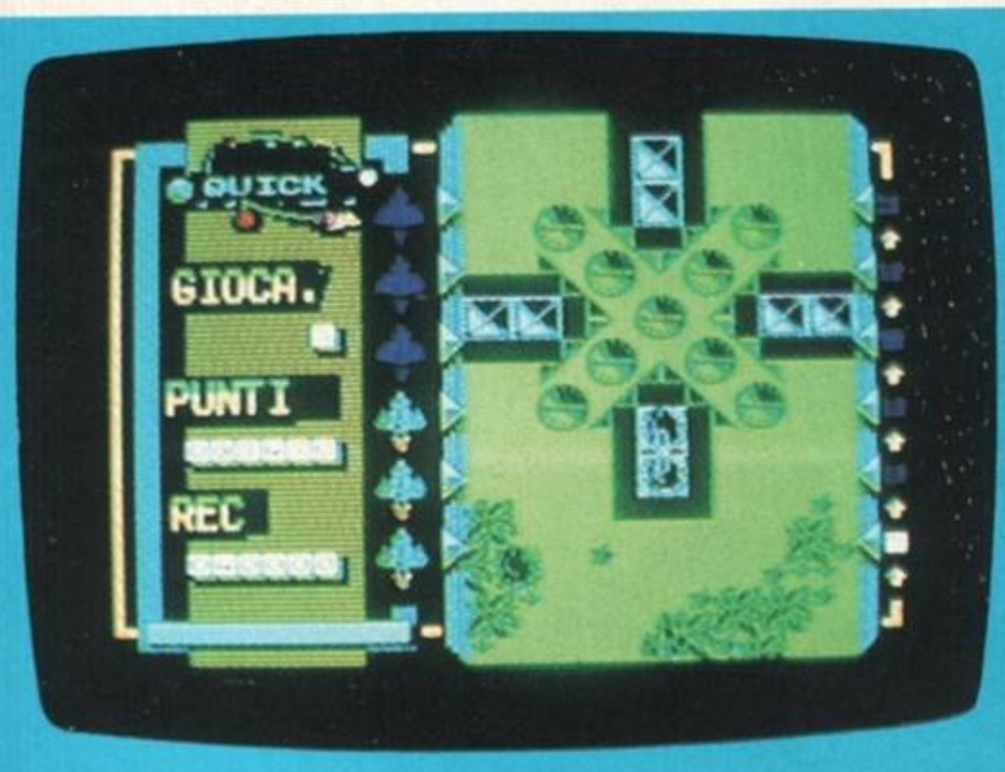
Delle placchette proteiniche sono state rubate dal magazzino dove erano custodite e alcune spie hanno scoperto che si trovano nella base segreta di Grider: con la tua navetta quadroide dovrai andare al loro recupero. Muoviti nel campo spazio-temporaneo raccogliendo le placchette, ma stai attento a non cadere nei campi gravitazionali: questo ti sarà fatale. Evita le piastrelle trappola e stai attento a quelle che appaiono e scompaiono ad intermittenza.Alcune piastrelle si disintegreranno al tuo passaggio, impedendoti il ritorno: pena la morte, ma soprattutto non disperare, con la costanza riuscirai a portare a termine la tua missione. Usa perciò in tua difesa le mine, che potrai depositare sulle piastrelle a te più congegnali facendole esplodere rilasciando il bottone di fuoco. Il tuo compito sarà anche così già difficile, perché dovrai tenere gli occhi aperti per sopravvivere, non solo, dei perfidi nemici cercheranno di accelerare l'arrivo della tua fine rincorrendoti e non lasciandoti la possibilità di pensare al passo migliore.

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

QUICK



In questo gioco dovrai mettere a frutto le tue doti d eccezionale cecchino.
Infatti dovrai sparare contro tutto ciò che ti si presenta sia sul terreno sia nell'aria.
Nel primo caso dovrai usare le bombe che hai a disposizione facendo così saltare tutto ciò che posa sulla madre terra, mentre nel secondo caso dovrai usare il fuoco per distruggere tutto ciò che si trova staccato dal suolo.
Attento, gli oggetti volanti sono più pericolosi di que che puoi trovare al suolo, quindi ti raccomando la p assoluta concentrazione e prontezza di riflessi.

TASTI

SPECTRU

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

BREAK	pausa
1-2	suono on/off
3	esci dal gioco
ENTER	ritorna

NEMBULUS

Nella lontana città di Samarcanda un contadino ha messo a punto un nuovo sistema per la riproduzione dei pulcini, raggiungendo risultati strabilianti che gli permettono di ottenere forti guadagni. Questa sua fortuna, pur se giudicata da molti alquanto strana, ha fatto crescere l'invidia e con questa il desiderio di metterlo in ginocchio, non potendo ottenere quello che Atanasio ha raggiunto. Raggruppatisi in una sorta di club alcuni invidiosi sono riusciti a creare delle nuvole che poco a poco indeboliscono Atanasio impedendogli di raccogliere i semi lasciati a destra e a sinistra dai suoi polli. Come unico mezzo di difesa contro queste nuvole Atanasio potrà usare i suoi stessi polli che passando a forte velocità distruggeranno le nuvolette. Per far schiudere le uova prendi a calci i gusci fin quando non si schiudono. Buon divertimento!

GREEN PLANET

Il gioco è a scorrimento orizzontale ed il suo scopo è quello di mantenere il tuo livello di energia entro livelli accettabili per la sopravvivenza.
Disturbato dalla presenza di orribili mostri, dovrai distruggerli e, a volte, colpendo un'ondata di essi, ti potrà capitare di trovare un'icona che ti rifornirà di energia, bombe, o cambiare addirittura il livello di gioco attuale per passare a quello successivo.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

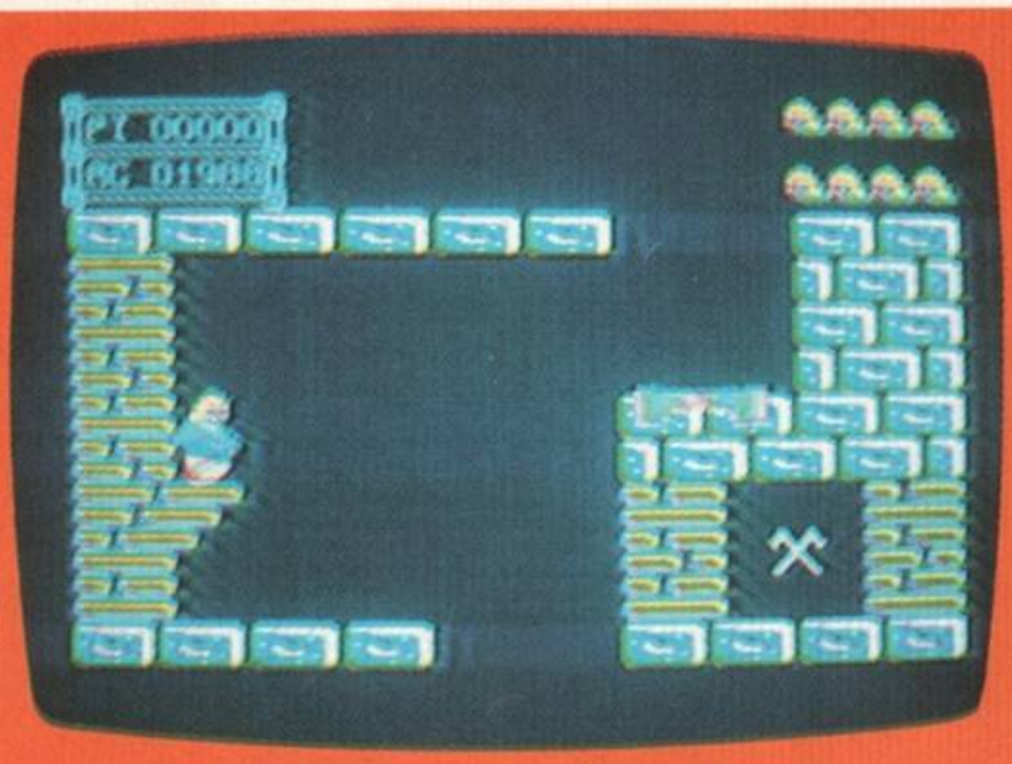
FUOCO	colpisci
SPAZIO	salta

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

R	esce dal gioco
Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
M	fuoco
SYM/SHIFT	bomba

JOE



Dopo aver abbandonato il castello invaso dai Blaster nessuno ebbe più il coraggio di rimettervi piede anche perché dei pochi che avevano osato nessuno aveva più fatto ritorno. Eppure il nostro amico Joe, ben deciso a recuperare ciò che era di sua proprietà ha pensato di avventurarsi nel lugubre maniero a cavallo della sfera di levitazione fornitagli dal suo amico Merlino. Aggirandosi con cautela nei lunghi e bui corridoi dovrà evitare le trappole dei Blaster e tutto ciò che si muove, recuperando man mano i proiettili, le armi e il necessario per ripararle così da poterle usare efficientemente contro i suoi nemici. L'impresa sarà resa molto più ardua a causa dell'incantesimo di confusione gettato sul luogo da un perfido stregone che renderà al nostro amico praticamente impossibile riconoscere la planimetria del castello.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

HAPPY FAMILY

Il gioco inizia con il nostro cavernicolo che sta già pensando alla finale del Superbowl che si terrà il giorno dopo, ma sua moglie gli ricorda che aveva promesso di dipingere il soggiorno prima dell'arrivo di sua madre. L'uomo non è un bravo pittore, ma sua figlia lo è senz'altro e non appena egli si volta lei disegna sulla parete. Così il compito del nostro amico non è solo quello di dipingere le pareti, ma anche quello di tenere la bambina nel suo recinto. Terminato il suo lavoro i due cavernicoli stanno andando alla finale di bowling, ma si trovano nei gu quando perdono una ruota dell'auto. Come sostituir rapidamente? Quando finalmente riescono ad arrivare nella sala dovranno disputare la loro miglio partita. Ma al loro ritorno a casa trovano una brutt sorpresa la bambina è scappata ed è scomparsa. nostro cavernicolo riuscirà a scorgerla sul tetto dell casa in costruzione totalmente inconsapevole dei pericoli che la attendono. L'uomo dovrà riportarla a casa dopo aver combattuto con travi e scale per raggiungerla.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
O	su
K	giù
SPAZIO	fuoco
H	pausa

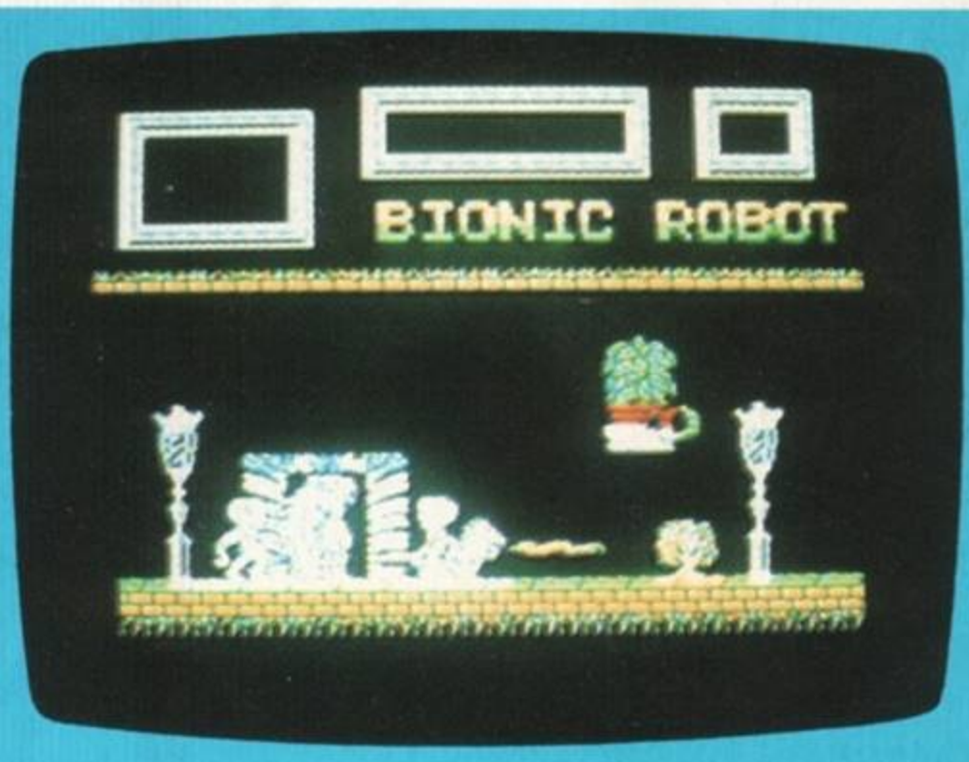
Y ONE

A Nord, al di là del palazzo incantato, narra la leggenda esista una terra mistica abitata da strane creature. È una terra di fantasia e magia, di goblins e fantasmi, di bene e di male. Di recente c'è stato un enorme sconvolgimento nell'equilibrio tra il bene e il male. Le forze del male hanno arso le foreste, distrutto le case e la vita dei semplici boscaioli. Una notte si tenne una riunione tra gli antichi e saggi spiriti dei boschi, nella quale fu deciso di affidare ad un'unica persona il compito di ristabilire l'equilibrio sulla terra respingendo le forze del male da dove sono giunte. Benedissero con le forze dei boschi una sacra freccia, che avrebbe fatto comparire nel momento del bisogno uno spirito e la lanciarono nell'aria. Chiunque avesse raccolto la freccia si sarebbe trovato nel bel mezzo di un'avventura fantastica. Questo avventuriero potrà trovare sulla sua strada numerose armi, ciascuna con un proprio uso e un proprio potere. Nei momenti di crisi potrà richiamare gli spiriti dei boschi da sacrificare per i puri scopi, ma dovrà usarli saggiamente perché all'inizio ne avrà solo due, ma potrà incontrarne altri sul suo cammino.

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP-RESTORE fine gioco
Tasti da definire

BIONIC ROBOT



Ti trovi su di un pianeta della galassia di "Harve" e devi cercare di fuggire da esso prima che gli abitanti del pianeta di individuino e ti uccidino.
Per riuscire a fare questo devi trovare le cinque parti di una chiave la quale ti permetterà di entrare nella tua navicella e quindi di fuggire.
Ad aiutarti troverai delle armature e dei cannoni dislocati nella "life machine" (a forma di un arco color bianco).
Per entrare in questa specie di porta devi volgere il viso verso essa e premere il tasto su.
La stessa cosa vale per i teletrasportatori, utilissimi marchingegni che ti permetteranno di spostarti da un luogo all'altro senza grossi problemi.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

H/R	pausa/riparte
O	sinistra
P	destra
Q	su
A	giù
M	fuoco

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES GAMES GAMES GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

SAMURAI WARRIOR

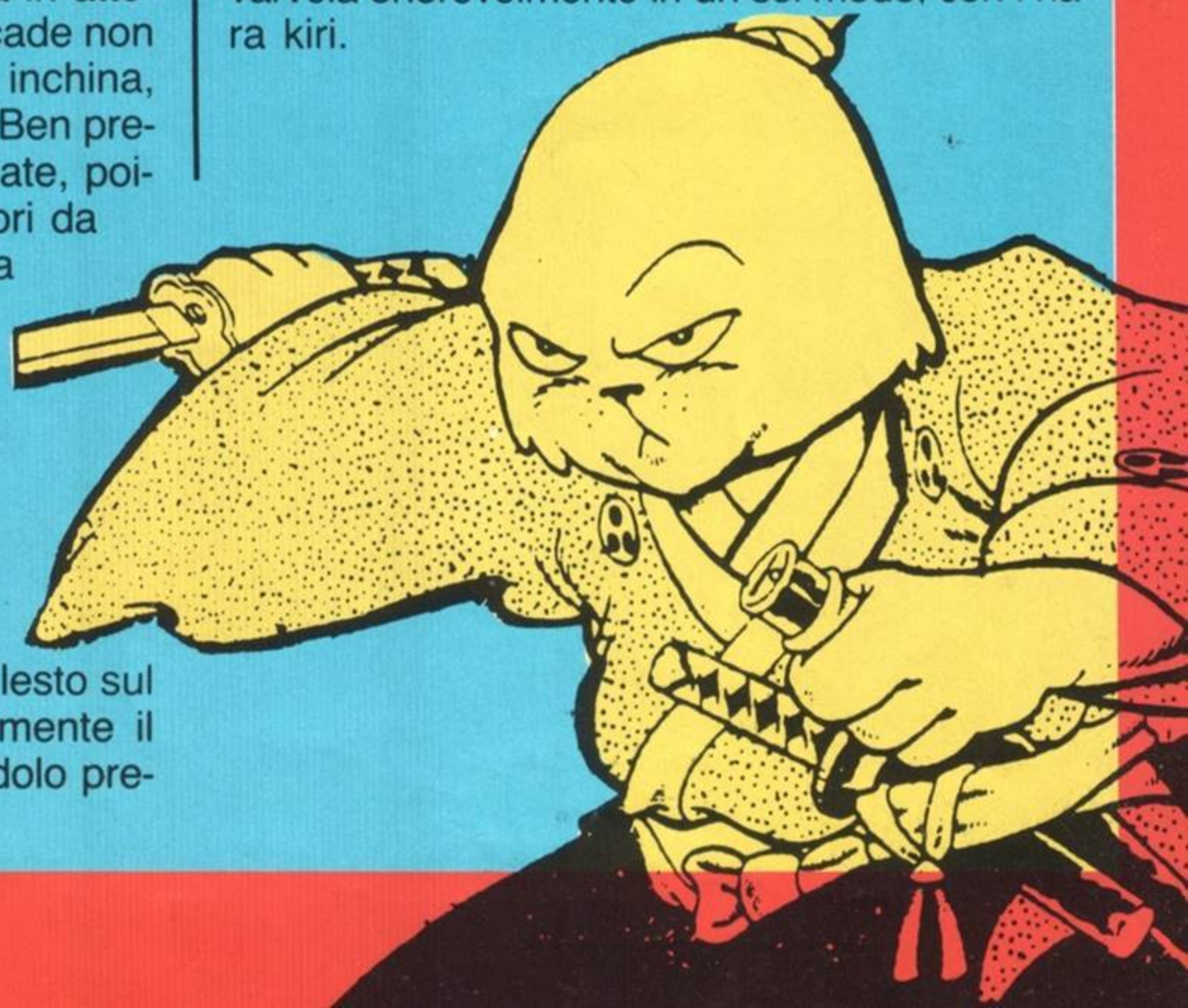
Samurai Warrior è un po' una versione violenta di **La collina dei conigli** ambientata nel Giappone feudale del diciassettesimo secolo. Il protagonista è un coniglio di nome Myamoto Usagi-Usagì Yojimbo per gli amici. Usagi deve liberare il suo vecchio amico Lord Noriyuki (un panda) prima che venga ucciso da Lord Hijiki (presumibilmente un maiale!). Il viaggio di Usagi comincia all'estrema sinistra dello schermo e procede sempre verso ovest. Gli splendidi scenari del Giappone feudale scrollano dietro di lui mentre si mette in cerca dell'amico panda. Usagi è un samurai, e ciò significa che oltre ad uccidere la gente che gli sta antipatica egli deve anche osservare le regole dell'etichetta giapponese e inchinarsi a chi invece gli è simpatico: in fin dei conti, si può anche essere cortesi con chi non si vuole uccidere!

Usagi agisce in due modi, pacifico e bellicoso. Come regola generale, è preferibile andare in giro nel modo pacifico ed estrarre la spada solo quando le cose si mettono male, e ciò per evitare che qualcuno vi attacchi fraintendendo le vostre intenzioni. Insomma, non dovete che camminare con aria gentile e paciosa in attesa degli eventi. La prima cosa che accade non è molto emozionante: un contadino si inchina, voi gli restituite l'inchino e proseguite. Ben presto però le cose si fanno più complicate, poiché dei ninja cominciano a balzar fuori da dietro gli alberi. Una volta sguainata la spada, Usagi entra nel modo bellicoso, in cui può prodursi nei soliti numeri acrobatici: salti in avanti e all'indiestro, assalti con la spada ecc.

Usare la spada è piuttosto semplice, e comunque c'è anche un modo allenamento se volete esercitarvi, però è necessario avere il dito lesto sul pulsante di fuoco. Premendo rapidamente il pulsante si ottiene una parata, tenendolo premuto un po' più a lungo un fendente, e ancora più a lungo un formidabile colpo dall'alto in basso. Non ci vuole molto per impratichirsi.

Ogni volta che si incassa un colpo, l'indicatore di energia scende di qualche tacca. Anche i vostri avversarsi hanno un indicatore di energia, ma per fortuna di solito cominciano con un livello inferiore al vostro. In ogni caso, è importante sconfiggere alla svelta i ninja, poiché non sapete quando sarà la prossima volta che potrete mangiare e rimettervi in forze: ben altre battaglie vi attendono.

A volte dei viandanti bendisposti vi potranno dare delle informazioni enigmatiche, come "se vedi il budda sul sentiero uccidilo" o "il primo e l'ultimo sono la stessa cosa", ma anche il più concreto "nel bosco si nascondono dei ninja". Non lasciatevi tentare dall'idea di decapitare un prete o un passante tanto per divertirvi, poiché questi atti di violenza danneggiano il vostro karma, che all'inizio è già piuttosto scarso: potrete aumentarlo uccidendo gli avversari e comportandovi cortesemente con gli altri. Se il livello del karma scende sotto zero, potete cavarvela onorevolmente in un sol modo, con l'hara kiri.



Se riuscite a superare il primo livello, che termina con un tremendo drago, potrete andare in città e rifocillarvi e poi proseguire rinfrancati il vostro viaggio e scontrarvi con altri avversari, tra i quali conigli, maiali e animali selvatici di ogni genere.

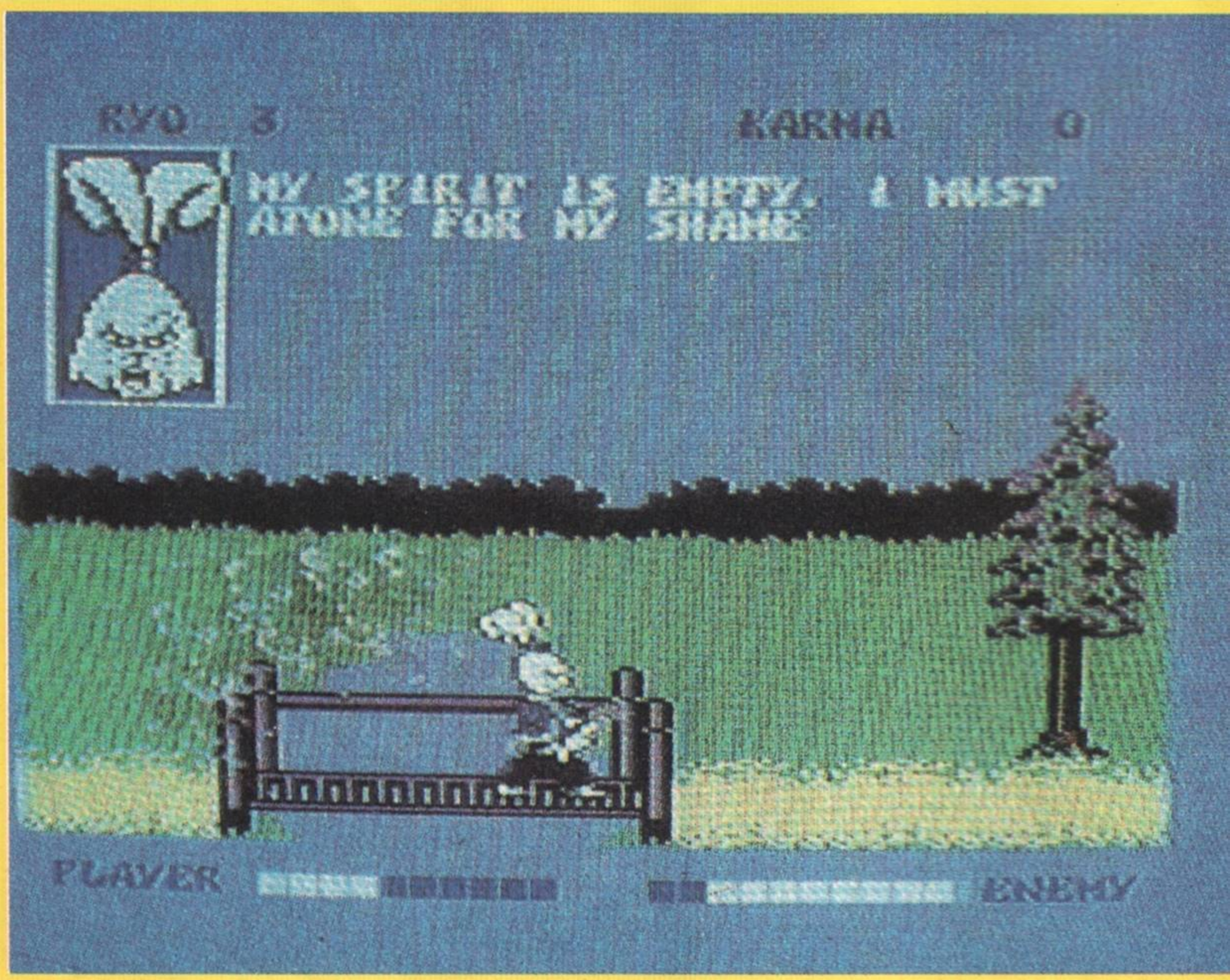
Samurai Warrior È un bel salto di qualità rispetto agli ammazzasette orientali dell'anno scorso; le animazioni sono eccellenti e così pure gli effetti sonori e le musiche orientali. Ed ecco alcune indicazioni utili sui personaggi principali:

Usagi Yojimbo
L'eroe. Il suo umore è indicato dall'icona della sua faccia, nell'angolo superiore sinistro. Normalmente è paficico (faccia calma), e in questo modo può interagire con i vari personaggi. Se però estrae la spada entra nel modo bellicoso (faccia arrabiata). Quando viene colpito, fa una smorfia.

I contadini
Sono pacifici, e vanno in giro oppure lavorano nei campi. Se si sguaina la spada essi fuggono, mentre dare loro del denaro fa bene al karma. I contadini si inchinano a voi se passate loro vicino, ed è buona regola che vi inchiniate per primi. Uccidere un contadino danneggia il karma.

I ninja
Malvagi sicari al servizio di Lord Hijiki, vogliono impedire a Usagi di liberare Lord Noriyuki. Attaccano di sorpresa, da dietro gli alberi e i massi; le loro armi sono più corte delle vostre, però loro sono più veloci. Non permettete che vi stiano vicini troppo a lungo, usate contro di loro il vostro colpo più potente e poi replicate.

Preti e monaci
Sono entrambi alla ricerca dell'illuminazione, ma i monaci rifiutano le offerte mentre i preti le accettano prontamente. Siate gentili con loro e non minacciateli mai con un'arma, poiché



sono tenaci combattenti. La tattica migliore è di evitarli, ma se proprio dovete affrontarli contrattaccate rapidamente oppure fuggite.

Ronin

Il tipico guerriero dell'antico Giappone. Se sarete cortesi con loro vi lasceranno stare, ma se dovete affrontarli fate in modo che il primo colpo sia vostro. I ronin possono essere del tipo normale, che si limita ad andare in giro; cacciatori di taglie, che sono sempre ostili; taglieggiatori, cioè guardiani o banditi che pretendono un pedaggio e che vanno pagati o affrontati; duellanti, che nei villaggi si sfidano a duelli al primo sangue, duelli in cui chi vibra il primo colpo guadagna il karma e conclude il duello; buttafuori, che sorvegliano le taverne.

Goblin

Immensi mostri feroci delle montagne e delle foreste; se Usagi è debole i loro artigli lo possono uccidere, quindi è meglio colpirli e poi ritirarsi alla svelta!

Tavernieri

Dando loro del denaro otterrete un pasto, che vi ridonerà la salute; non combattono, ma hanno sempre accanto una o due guardie del corpo che li proteggono.

Ninja mascherati

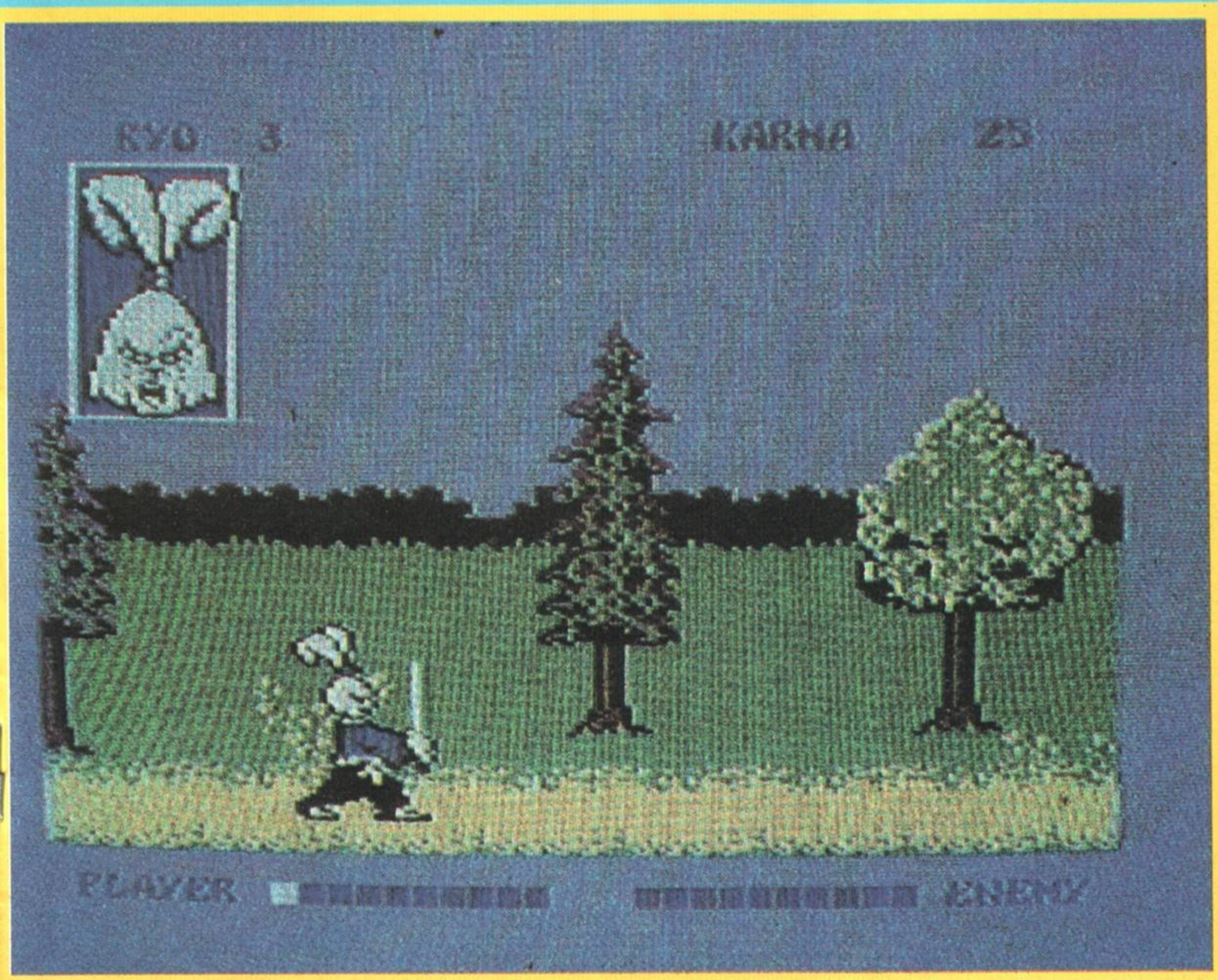
Sono un po' dappertutto, travestiti da innocenti contadini; gettano la maschera se li attaccate oppure se voltate loro le spalle.

Maestri ninja

Stanno nel villaggio ninja e nel castello di Lord Hijiki, e sono avversari pericolosi perché hanno il dono di apparire e scomparire a volontà; per sconfiggerli ci vogliono fortuna e buoni riflessi.

Lord Noriyuki

Si trova nell'ultima sala del castello di Lord Hijiki; per vincere dovete sconfiggere i monaci guerrieri che lo sorvegliano, ma attenzione a non colpire anche lui per sbaglio!



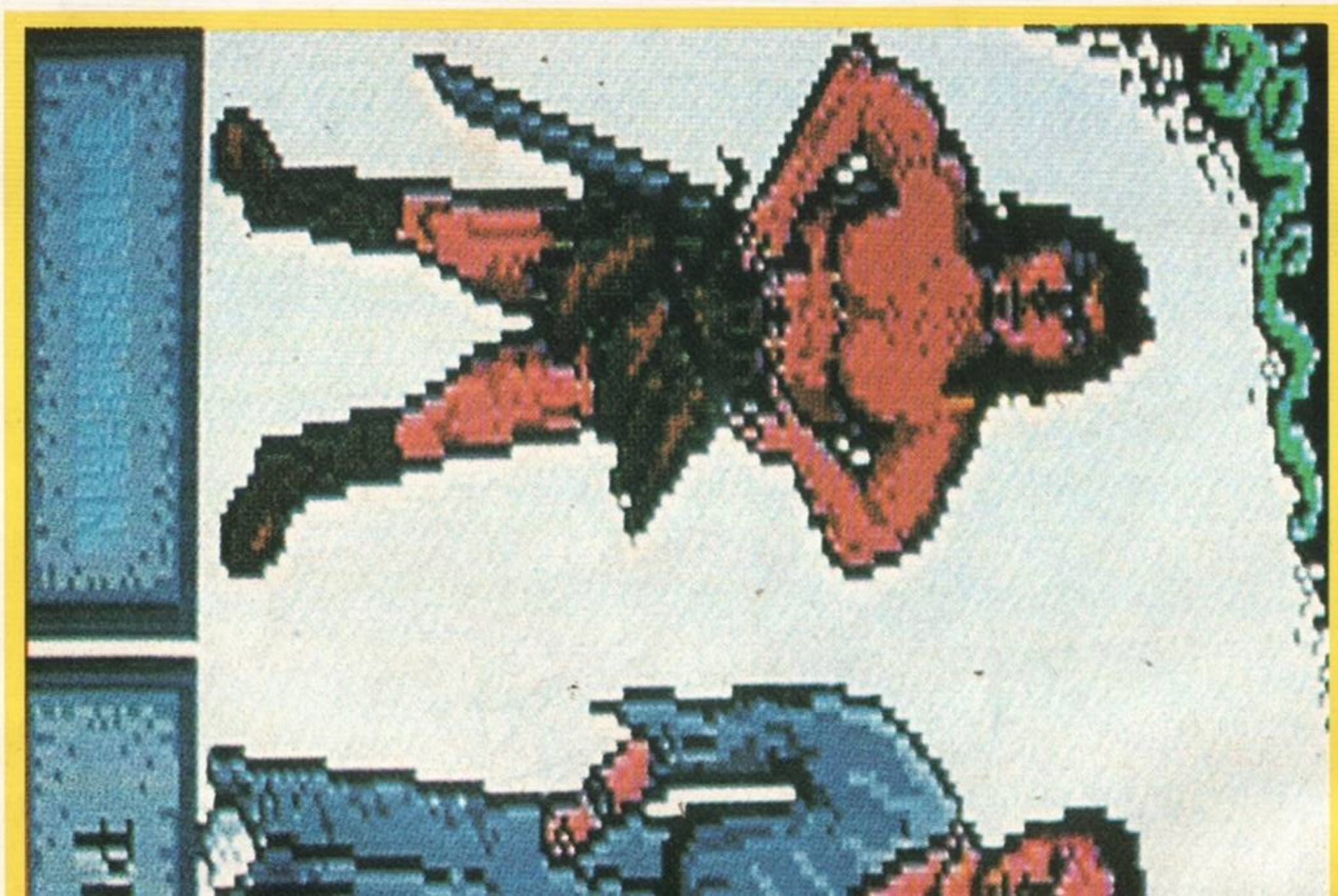
GUNSM

Ultimo gioco pubblico dalla Go!, **Gunsmoke** è una conversione di un non celeberrimo gioco da bar, che già di per sé, anche a voler essere benevoli, non era gran cosa. Tanto per cambiare, un eroe solitario deve affrontare orde di avversari inferociti e armati fino ai denti. Di livello in livello, dovrete battervi con dei fuorilegge di cattiveria variabile (ma di solito le dimensioni della barba sono proporzionali al grado di malvagità del personaggio) fino a giungere al boss, il superfuorilegge, ma prima di riuscirci dovrete spargere un bel po' di sangue!
Mentre cercate di beccare il pericolo pubblico numero uno, incontrerete uno strano cavallo saltellante (non si capisce bene perché!) e alcune stelle che troverete per terra. Sparando su queste stelle troverete dei bonus oppure dei candelotti di dinamite che a volte vi faranno saltare in aria, altre volte no. Nella versione da bar, invece, apparivano anche dei barili che contenevano stivali e armi.
Nonostante la mancanza dei barili, il **Gunsmoke** versione home computer è fedele al **Gunsmoke** versione bar. La grafica è bella e nitida (anche se realizzata in quella orrenda sfumatura di giallo che oggi va tanto di moda nei videogiochi) e il protagonista si muove con un bell'incedere virile. Purtroppo, anche questo gioco è vittima della temuta "sindrome della pallottola invisibile" o meglio, non è proprio che le pallottole siano invisibili, ma sullo schermo ce ne sono sempre così tante che vederle e schivarle è un'impresa difficile.
Si tratta di un gioco difficile, in cui gli avversari vi soverchiano numericamente e le cose accadono a un ritmo piuttosto vivace.

Niente di straordinario in **Gunsmoke**, tuttavia è una conversione relativamente buona di un gioco da bar relativamente buono, punto e basta, e non siamo certo ai livelli di **Cybernoid** o di **Firefly**. Chi cerca un gioco western onesto e pulito se lo compri pure, ma a chi cerca innovazione e sorprese non consiglieremmo altrettanto.

JOKE:

BLOOD VALLEY



OBJECTIVES

DEFEAT THE ARCHVEULT
DESTROY MALEFICE
DESTROY LORD TOBIS
SLAY THE DEMIQUEST

Con una leggero cambiamento rispetto al suo solito stile di gioco, Gremlin ha appena terminato la sua versione per il computer tratta dai libri di fantasia **Blood Valley**. I libri sono leggermente differenti per il fatto che permettono a due persone di prendere parte alla stessa avventura muovendosi indipendentemente e usando libri separati per determinare i loro destini.

Il luogo in cui è ambientato il gioco prende il nome di God Valley. In questa valle le condizioni di vita sono difficili: Firedrake, il sovrano della regione, ha reso gli abitanti schiavi, condannandoli ad una vita di miseria. Ogni anno Firedrake indice una gara di caccia. Non si tratta di una caccia alla volpe perché viene scelto uno o una degli schiavi che si distingue per la sua notevole forza, intelligenza e furbizia, in modo da rendere la caccia un avvenimento veramente eccitante.

Se lo schiavo viene catturato, egli sarà trucidato, ma se riesce a scappare dalla valle, sarà libero per sempre. In cerca dello schiavo sono inviati tre cacciatori, e ciascuno controlla la zona che conosce meglio.

Quando caricate la versione per il modello C64, dapprima dovete scegliere tra uno o due giocatori. Nel caso scegliate l'opzione a due giocatori, il primo ha il ruolo del cacciatore e colloca tre guerrieri nella zona in cui spera si rechi lo schiavo. Il secondo giocatore può scegliere se assumere il ruolo di un barbaro, un prete o un ladro. Questa scelta ha influssi sulle qualità e gli obiettivi dello schiavo. Esaurite queste problematiche, il gioco può essere caricato.

Uno schermo che è diviso orizzontalmente mostra le vedute di ogni giocatore. Il viaggio nella zona è effettuato correndo a destra e a sinistra su uno scrolling che procede a balzi. Delle piccole schifezze attaccheranno i giocatori. Queste possono essere uccise con un paio di colpi branditi con la vostra spada. Di tanto in tanto giungerete ad un incrocio e potete scegliere la direzione. Se i giocatori si incontrano, avrà luogo una semplice battaglia che deciderà il vincitore. Sfortunatamente è difficile riprodurre in un gioco per il computer l'atmosfera e il senso di avventura presente nei libri. Non è molto divertente aggirarsi in un ambiente monotono con una colonna sonora di sfondo per nulla eccitante. Così è difficile sfruttare questi elementi, il che è un peccato perché questa è una eccellente unione con le popolari serie di **Blood Valley**.

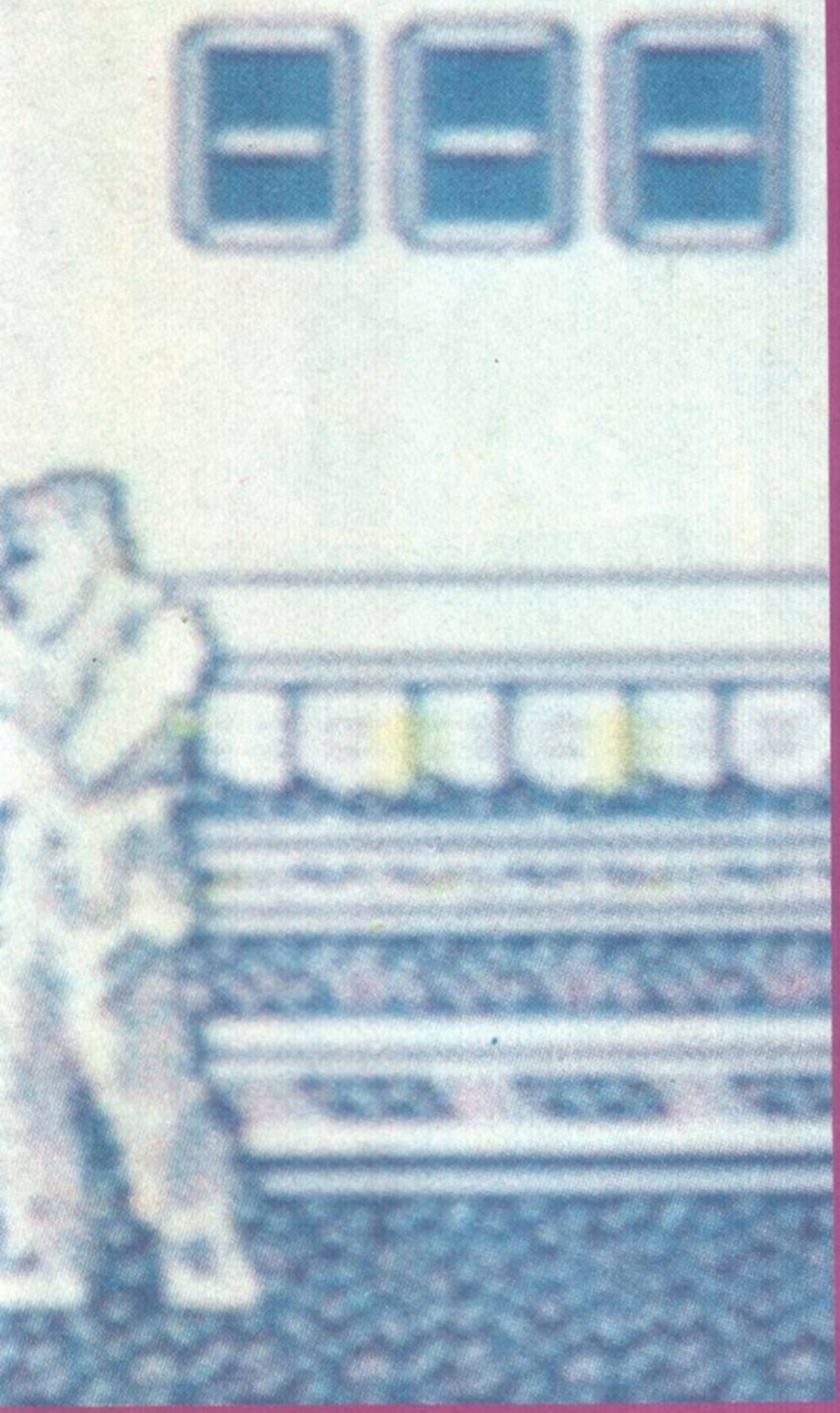
Nel gioco è incluso uno scenario che promette un'entusiasmante avventura, ma il gioco sembra fallire in questo aspetto. Se vi siete divertiti con i libri, voi dovreste dare uno sguardo alla versione per il modello 64, ma come sempre cercate di avere una dimostrazione del gioco prima di comperarlo.

STREET

Se **Renegade** vi è piaciuto, **Street Fighter** vi farà impazzire! **Street Fighter** è uno dei giochi da bar dei quali la Go! ha acquistato tempo fa dalla CapCom i diritti, e questa è una conversione davvero ottima, un capolavoro di cieca violenza con un'opzione per due giocatori. Il gioco si svolge in cinque diversi paesi, in ciascuno dei quali il giocatore deve ridurre in polpette il campione locale. Si comincia col Giappone, con un paio di ninja estremamente sgradevoli: uno di essi ha la sinistra capacità di sparire e riapparire praticamente a proprio piacimento, il che causa una bella confusione. Guardatevi dai lunghi artigli acuminati di questo signore, ma concludere la tappa giapponese non dovrebbe essere difficilissimo. Si passa poi agli Stati Uniti, dove lo scontro si svolge in una stazione ferroviaria e il vostro avversario sembra uscito da una versione horror di **West Side Story**: se vincete due round, sarà il turno dell'Inghilterra.

Ed è a questo punto che si impone il confronto con **Renegade**: se il suo ometto in chiodo e Ray Ban vi sembrava malefico, aspettate di vedere.il mohicano alto due metri di **Street Fighter**, che spacca tutto e tutti roteando una catena sopra la testa! Se riuscite a sconfiggere questo punk, farete una puntatita alla Grande Muraglia cinese e infine in Tailandia... e qui scoprirete che il campione locale è davvero tosto! In tutto il gioco, le ambientazioni non sono molto dettagliate, però sono efficaci e sempre appropriate al paese in cui vi trovate. Rispetto a **Renegade** gli sprite sono davvero enormi, e il punk inglese è davvero spettacoloso: ciascuno di essi si muove molto bene ed è molto det-

STREET FIGHTER



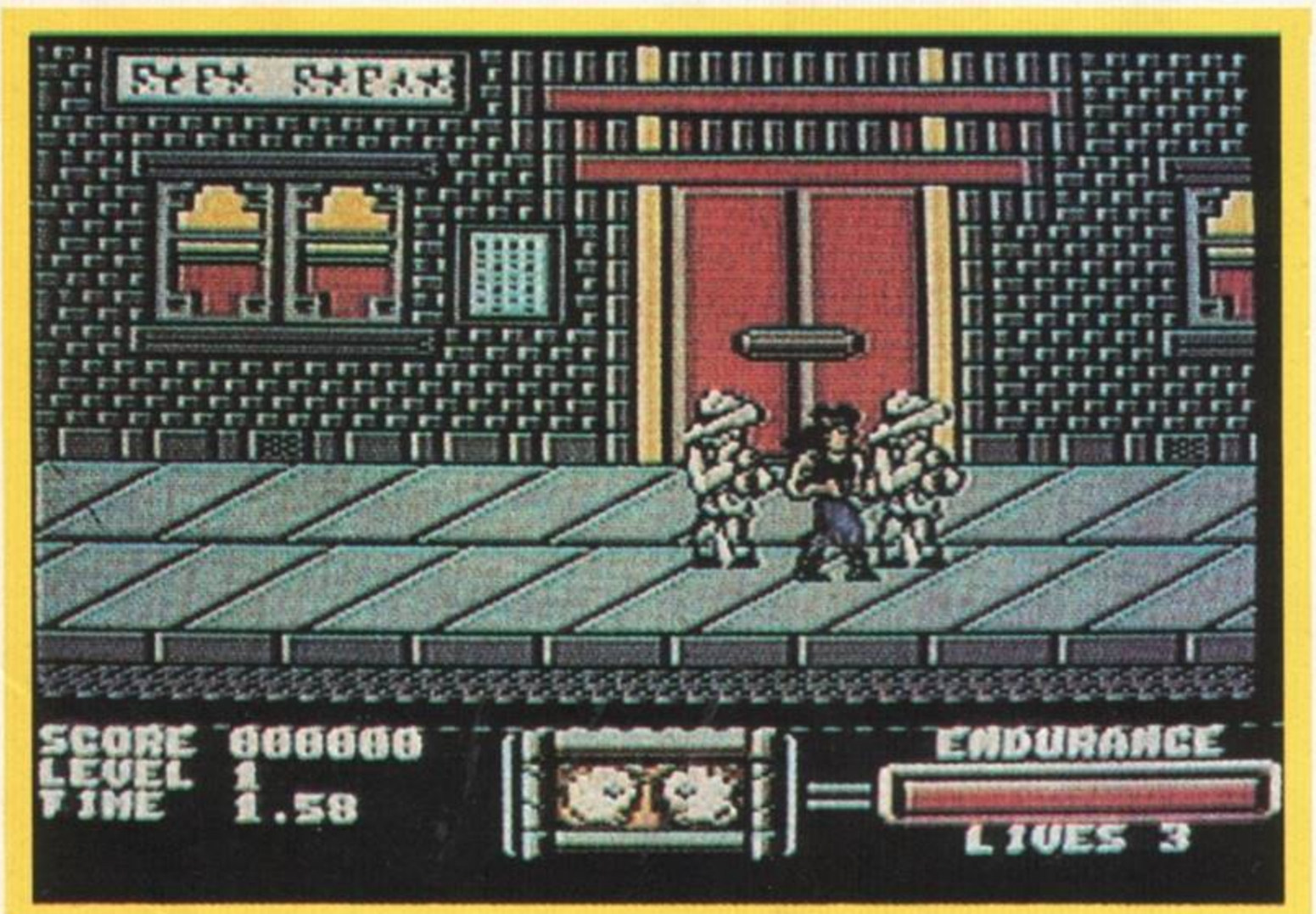
tagliato. Il campione tailandese non ha l'aria particolarmente minacciosa, ma aspettate di vederlo all'opera.

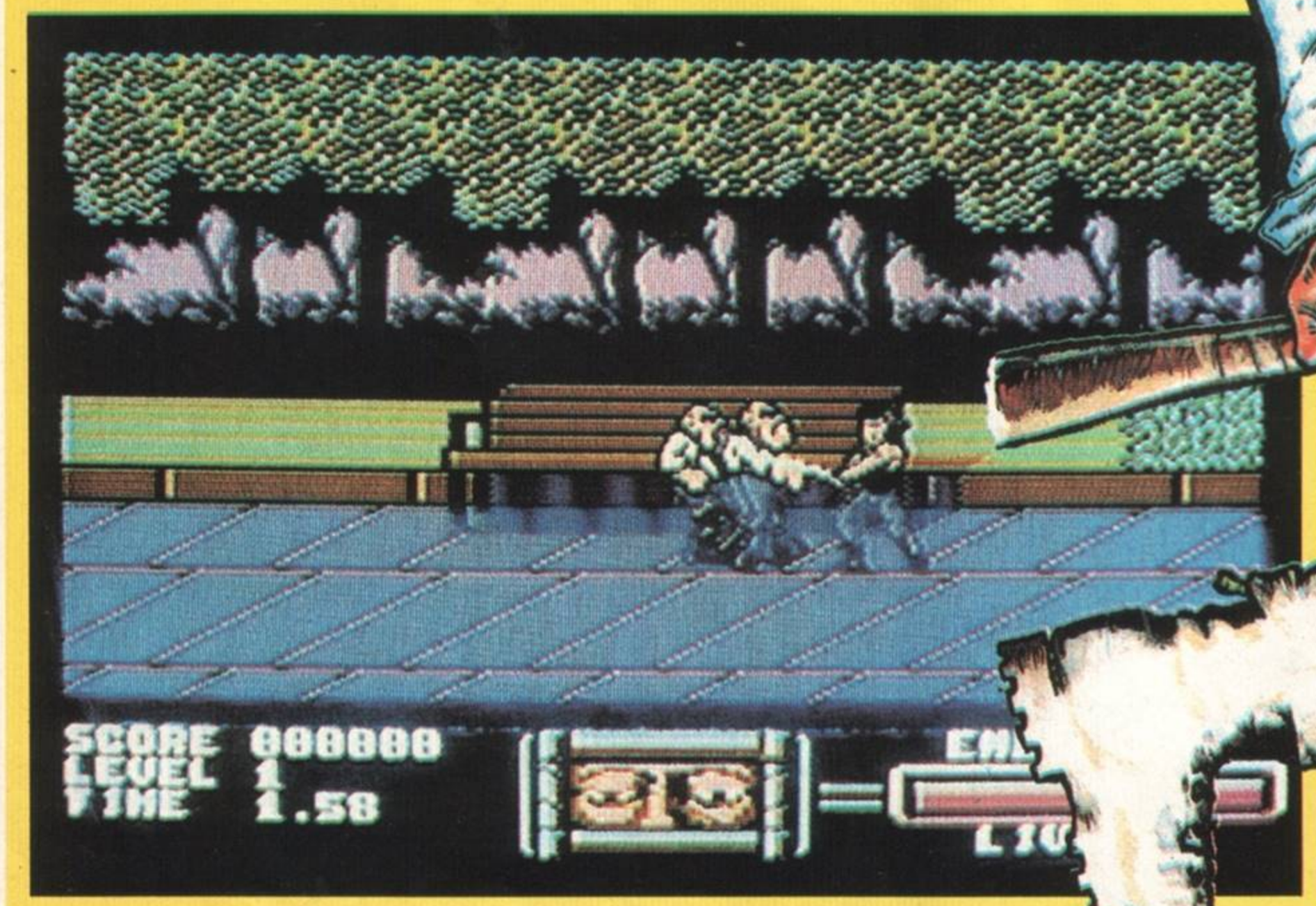
I programmatori della Tiertex hanno previsto anche un'opzione per colorare lo schermo, così potrete farvi mutilare nella sfumatura che preferite ma in ogni caso non sorgono mai contrasti di colore e gli sprite continuano indisturbati a darsele di santa ragione. Tra un paese e l'altro ci sono dei livelli bonus in cui dovete spaccare a mani nude grandi quantità di mattoni ed è forse questa la parte meno divertente del gioco. I controlli sono i soliti, via joystick, e premendo il pulsante di fuoco si ottengono calci volanti, montanti e schivate.

Ancora una volta, la pietra di paragone dev'essere per forza **Renegade**: **Street Fighter** è più vasto, più bello e più sofisticato. Grazie alla sua grafica e alla sua meccanica di gioco, **Street Fighter** è davvero aggressivo, ed è certamente uno dei giochi dell'anno. A programmarlo sono stati John Prince e Duncan Campbell della Tiertex di Manchester, che hanno già al proprio attivo giochi come **Ace of Aces**, **10th frame**, **Goonies**, **720** e **Rolling Thunder**.

E ora, alcuni consigli utili. In Inghilterra, state attenti alle testate e usate una tattica mordi-e-fuggi. In Tailandia, l'avversario si allunga molto, quindi saltate, sferrate il calcio, arretrate e così via. In Giappone bisogna stare attenti ai dardi dei ninja e colpire in basso. Per quanto riguarda il gioco nella sua globalità, la tattica più consigliabile sta nel colpire e poi arretrare. Ricordate anche che ciascun avversario ha dei pregi e dei difetti: una volta che li avrete identificati, tutta la vostra strada sarà in salita!

TARGET R


SCORE 000000
LEVEL 1
TIME 1.58
ENDURANCE
LIVES 3


SCORE 000000
LEVEL 1
TIME 1.58

RENEGADE

L'intreccio riprende lo spunto violento di molti giochi famosi come **Green Beret** e Renegade è ora impegnato nella ricerca di un boss, un certo Big, che ha assassinato il fratello, il quale, a sua volta, stava compiendo delle indagini nelle sue attività. La vostra sete di vendetta vi conduce attraverso cinque luoghi differenti e popolati da gente che Paul Kersey non tradirebbe.

All'inizio del gioco vi trovate al terzo piano di un posteggio di automobili dislocato su vari piani ed ora deserto. Subito dopo essere usciti dall'ascensore, siete assaliti da un gruppo di angeli dell'Inferno: ad esempio, uno a bordo di una bicicletta tenta di farvi cadere. Per uscire dal posteggio dovete percorrere quattro livelli, scendere con l'ascensore e combattere per trovare l'uscita finché emergete sulla strada al se-

condo livello.
Gli attaccanti vengono contro di voi in coppia o da soli: ogni uomo è quattro volte più grande rispetto ad un individuo normale e inoltre ha con sé delle armi. Questi personaggi sono ben disegnati, con tocchi comici che ricordano lo stile delle sale da gioco. Alla sommità dello schermo è mostrata la vostra forza, mentre un paio di occhi reagiscono al tipo di trattamento che ricevete e indicano il vostro livello di guardia. Il nostro membro della "squadra dell'ordine" conserva tutti i movimenti della prima avventura, ma questa volta voi non dovete avere accesso ad essi mediante la sbarra spaziatrice. Ma in **Renegade** si ha anche la possibilità di raccogliere ed usare le armi cadute allo stile di **Double Dragon**. Voi dovete disarmare un assalitore prima che riusciate da soli a diminuire l'intensità di un trattamento, ma quando possedete un'arma come una mazza o un bastone, potete sostituire il colpo e colpire alcune facce avversarie.
Il secondo livello è costituito da una strada suicidia, popolata da mezzani (ciò che eufemisticamente si intende con protettore). Se voi vi sbarazzate di loro potete recarvi alla volta di splendidi negozi. Beh, presto sarete bloccati da signore che vi danno delle legnate se tentate un... colloquio. L'ultima cosa che ognuno vuole fare è passeggiare per il parco di notte, ma Renegade non ha scelta, perciò continuate ad osservare e a stare attenti e tenete in mano la mazza per colpire i delinquenti. Se non siete in mezzo alla gente potete recarvi verso il viale dei negozi dove alcuni ragazzi vi inseguiranno e lanceranno il loro cane contro di voi. Il cane è ben realizzato: egli apre la mascella come un coccodrillo e vi morde.
L'ultimo livello vi mette a confronto con il signor Big nel suo club malfamato, ma per raggiungerlo dovete affrontare i suoi robusti e rozzi buttafuori. Il signor Big è enorme (ma va!) e impiegate parecchio tempo per bloccarlo.
Target Renegade è assai divertente ed è giustificato un suo seguito, molto più di **Arkanoid: Revenge of Doh**. Il tema, l'azione sono migliori rispetto all'originale. Questa versione è valida sia da vedere che da giocare.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo 3 fantastiche cassette per CBM 64 aventi questi giochi: Super Hero, Air Hockey, Strong Man, a sole L. 20.000 tutte e 3. Cerco un programma che trasformi il CBM 64 in CBM 128 lo posso pagare anche L. 3.000.
Telefonare ore pasti o tardo pomeriggio.
Pignalosa Fabio - Via Vincenzo Troya 26 - Roma - Tel. 06/333549.

● Compro Commando II e un prezzo non superiore alle 5.000 lire.
Zanino Stefano - Via Verdi 21 - Salsomaggiore (PR) - Tel. 79785.

● Vendo games per C64 (preferibilmente su disco): Fields on fire, Frightmare, Predator, Super Mario Bros, Strikefleet, Deviants, Io, Ikari Warriors, Project Stealth Fighter, Gunsmoke, ATV S, Mandroid, Thundercross, Rolling Thunder, Misl Soccer, Match + Apollo 18, Octapolis, The train, Codehunterm Jackal, Tombola, Bocce, Zubex, Flight Trainer, Firefly, Terramex. Scriveteo telefonate. Prezzi molto bassi. Scambio giochi.
Domeico De Berardis - Via Gramsci 11 - Teramo - Tel. 0861/413185.

● Cerco giochi per CBM 64: Renegade, Guerrila, The Last Ninja, Pitfall, Shao Lins Roud e Tai Pan. Spesa massima L. 1000 cad.
Moniaci Marco - Via delle Verbene 15 - Torino - Tel. 734813.

● Compro per CBM 64 giochi come: Destroter, Risiko, Back to School, (tornando a scuola), Etombed, Green Beret, Commando. Telefonare ore serali.
Stefano Neri - Piazza Cavour 4 - Pianezza (TO) - Tel. 011/9673994.

● Vendo ZX Spectrum 48k con alimentatore + cavo Tv + istruzioni in inglese + cassetta originale per istruzioni con qualche gioco incorporato. Tutto a L. 170.000.
Giorgio Sodani - Via Chiusi 52 - Roma - Tel. 8127132.

● Cari amici, vendo 3 giochi + 2 lezioni a L. 800 il gioco vi faccio le liste dei giochi (1 Dan, Karate Kit, ecc.). Vi vendo il libro dei giochi a L. 18.000 + la cassetta per C64. Cerco giochi per C64 come: Zombi, Rambo, Cobra, Gosthbuster, ecc.
Simone Cabras - Via Baccherini 71 - Quartu S. Elena (CA) - Tel. 823112.

● Cerco disperatamente il Calcio con Rigori e Punizioni, Blek Tiger, The Last Ninja, Frank Bruno's Boxing e Fire Knight, tutto per Commodore 64. Prezzi ragionevoli, telefonare ore pasti, esclusa la domenica.
Fabrizio Colaizzi - Via Domenica Berti 12 - Roma - Tel. 06/3371544.

● Eccezionale! Vendo Spectrum 48K pochi mesi di vita + interfaccia + alimentatore + joystick interfacciato + unità sonora + circa 200 giochi, il tutto a sole L. 200.000.
Angioli Francesco - Via Giotto 176 - Arezzo - Tel. 0575/356332.

● Compro programma interfaccia per trasformare il CBM 64 In Spectrum a L. 25.000 di Benni Flavio Via C. Pisacane 6, città di Castello (PG), Tel. 075/8554433.
Rudy Melli - Via G. Merighi 25 - Capi (MO) - Tel. 682007.

● Amp Soft MSX Club Roma cerca nuovi soci per vendita e scambio di programmi, oltre 1000 disponibili tra cui ultime novità sia per MSX 1 e 2. Per informazioni scrivere o telefonare ore pasti.
Mario Pimpolari - Via R. Malatesta 58 - Roma - Tel. 06/294106.

● Vendo super novità dall'Inghilterra e moltissimi altri california Games, Defender of the Crown, The Last Ninja, Barbarian, Proibition, Dandare, Utilities e doppiatori sproteggo da cassetta a disco. Faccio abbonamenti soft.
Andrea Guaraldo - P.zza Garibaldi 4 - Treviso - Tel. 0422/56472.

● Vendo più di 400 giochi per il CBM 64. I prezzi variano da L. 1000 a L. 3000 cad. ecco alcuni titoli: Platoon, The Last Ninja, Out Run, Jack the Nipper II, Rambo, vari tipi di giochi olimpici, Golf, Calcio Replay, Bubble Bobble, Strip Poker, e tanti altri. A chi interessa invio liste gratis. Massima serietà.
Massimo Ferrari - Via Erba 8 - Desio (MI) - Tel. 0362/627590.

● Vendo giochi come Predator Octapolis, Io, Rolling Thunder, Impossible Mission II, Super Mario Bros, Rimrunner a L. 2000 l'uno. Per informazioni rivolgersi a:
Paolo Castellani - Via San F. d'Assisi 17 - Milano - Tel. 02/8394582.

● Cerco ragazzo che mi venda dei giochi per CBM 64 nei dintorni di Piacenza 2.000 cad.: Indiana Jones, Wrestling, e qualche Karate.
Giovanni - Via Farnesiana 11 - Piacenza.

● Vendo computer "Toshiba MSX-HX 10" + 10 cassette con giochi vari + registratore cassette Phonola + joystick Spectravideo I + vari fascioli di A"ABC Personal Computer" a sole L. 270.000 (valore totale L. 580.000).
Lorenzo Quaglieri - Via M.E. Lepido 232 - Bologna - Tel. 051/406522.

● Attenzione!! Per la prima volta qualcuno si preoccupa di vendere copie in provincia di Cremona (anche (D/C). Cerco su disco: Defender of the Crown, Bubble Bubble e Road Runner su disco; disposto scambi. Cerco soci per fondare in provincia un club, telefonare ore pasti serali.
Lagi Alberto - Via S. Bassi 7 - Bonemerse (CR) - Tel. 0372/5191.

● Vendo i seguenti giochi: Super Mario Bros, Platoon, Ikari Warriors, The Last Ninja, Beach Head II, Combat School, California Game, Alternative World Games, Western Game, Out Ran, Honter's Moon, Nebulus, Rambo II, e tanti altri. Telefonare ore pasti.
Adriano Tizzani - Via Sottocastello 4 - Gemona del Friuli - Tel. 0432/983319.

● Vendo 5 giochi per CBM 64 tra cui: Genio, Morgana, Superslot, Boing Boing, The Ghost.

● Vendo cassette per Commodore 64 tra cui: Mask III, Out Run, 720°, Raid Over Moscow. Telefonare ore pasti.
Francesco Micheli - Via E. Duse 36 - Firenze - Tel. 055/600666.

● Affrettatevi! Vendo Commodore 64K + alimentatore + 4 joystick + 1 paddle + Drive 1571 + 2 interfacce + 2 registratori + 101 cassette + 43 dischi e varie altre cose. Il tutto solamente a L. 600.000.
Angioli Francesco - Via Giotto 176 - Arezzo - Tel. 0575/356332.

● Compro a buon prezzo cassette per C64 tra cui: Zorro, Cobra, Commando, Rambo, Dragon's Lair, Visitors, Boxe, Karate, Catch.
Michele Portulans - Via Fresia 18 - Taranto - Tel. 572587.

● Cerco disperatamente Ghost'n Goblins, Rambo e Commando per computer C64 a L. 2500 cad.
Salvi Jacopo - Via P. Repubblica 7 - Stia - Tel. 58625.

● Vendo cassette per MSX: Rambo, Batman, Ghostbuster, Calcio, Wrestling, Ye Ar Kung Fu, ecc. Cerco Dragon's Lair e Paper Boy.
Enrico Gatti - Via Don Guanella 46 - Sondrio - Tel. 0342/512058.

● Vendo giochi per C64 con Turbo Tape a L. 1000: Calcio, Skramble, Donkey Kong, Karate, Stellar Wars ecc.
Roberto Trippolini - Via F.lli Bisognon 5 - Avellino - Tel. 0825/25707.

● Vendo tutte le ultime novità per C64/128 su disco e su nastro. Scambi solo a livello di ultimissime novità.
Mazzantini Giuseppe - Via Mario Giuntini 42 - Navacchio (Pisa) - Tel. 050/776009.

● Vendo tutte le novità per il C64 a prezzi strabilianti, arrivi giornalieri da tutto il mondo. Qualsiasi cosa chiediate la troverete sia su disco che cassetta.
Nonnis Andrea - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Con lire 20.000 più spese postali trasformi il tuo Commodore in uno Spectrum. Programma simulatore su disco oppure cassetta.
Piero - Vla Palazzotto 14 - Pino Torinese (TO) - Tel. 011/840713.

● Vendiamo tutte le ultime novità per C64 su cassetta: Platoon, Gryzoor, California Games, 007, Defender of the Crown, Bubble Bubble, Garfield,. Combact School, ecc., inviamo a tutti liste gratis in tutto il Triveneto. Telefonate in Massa.
Roberto Cristofoli - Via Trentino 17 - Padova - Tel. 760813.

● Cerco/compro Dragon's Lair II che sia originale. Cassetta con confezione originale a non più di L. 10.000.
Loris Inzoli - Via Lodi 25 - Vicenza.

● Vendo giochi per Commodore 64 tutti nuovi come: Gryzor, Rastan, Athena, Buggy Boy, e anti altri anche vecchi.
Carmelo Di Stefano - Via Bonaventura 6 - Valverde (CT) - Tel. 095/834661.

● Fortunato!! Si tu sei proprio fortunato per aver trovato il mio annuncio. Come non lo sai ancora che il C.C.Club vende videogiochi da sballo!! Come, non ci credi??? Allora prova a leggere i titoli qua sotto: Madballs, Rygar, Trantor, Mean Strak, Nebulus, Yagy Bear, Bravestar, Deflektor, Out Run, Baggy Boy, Firetrap, 4th and Inches, The Last Ninja, Red L.E.D.
Facchinetti Simone - Via Pesenti 28 - Goriago (BG) - Tel. 035/951135.

● Importantissimo!! Cerco urgentemente il listato o il programma su cassetta, che fa diventare il CBM 64K in ZX Spectrum 48K. Offro L. 8000 per il listato e 12.000 per il programma su cassetta o scambio con giochi di oltre 1.000 titoli.
Ermanno - Via Genazzano 123 - Valmontone - Tel. 9597373.

● Cerco disperatamente i seguenti videogiochi: The Last Ninja, Bomb Jack, Mexico 86, Olimpiadi Barbare, e il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K per i giochi massima spesa L. 3000 e per il programma max L. 10.000.
Igor Pedrazzini - Via R. Serra 65 - Milano - Tel. 367008.

● Vendo giochi su cassetta a L. 1000 cad. tra cui: Wonder Boy, Braccio di Ferro, Visitors ritorno al futuro, Il giustiziere, Caduta massi, 1, 2, 3, 4, 5. Cerco Indiana Jones, Labirinth.
Paolo Romersa - Via Nuoro 1/R - Ascoli Piceno - Tel. 42330.

● Compro Bruce Lee, Impossible Mission, Football America, Fist II, Winter Games, Catch, Pitfall.
Alessandro Romano - Via Elio Lampridio Cerva - Roma - Tel. 5033184.

● Vendo i più fantastici videogiochi per CBM 64 aggiornati con le ultimissime novità da USA e Inghilterra a prezzi incredibilmente vantaggiosi. Telefonatemi e farete un affare.
Nonnis Andrea - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Vendo raccolte programmi ZX Spectrum 48K.

Prezzi molto interessanti. Aggiornamento settimanale dei programmi. Vendo inoltre programmi Amiga 500.
Dario Losi - Casella Postale 12 - S. Stefano Lodigi (MI) - Tel. 0377/66274.

● Vendo giochi per CBM 64 tra cui: Raid Over, Out Run, Commando, Goonies, Wonder Boy, Rambo II, Combact School, Dragons Lair I, II, Barbarian e moltissimi altri giochi a L. 500-2000.

● Cerco disperatamente programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K su cassetta. Max serietà. Presso massimo L. 20.000.
Roberto Cerrina - Via S. Lucia 133 - Imperia - Tel. 0183/26263.

● Vendo a prezzi stracciati fantastici giochi e programmi fantastici giochi e programmi per CBM 64/128, ultime novità disponibili su disco e nastro. Telefonare ore pasti.
Caponera Marco - Via Gregoriana 6 - Frascati (RM) - Tel. 06/9427015.

● Cerco disperatamente Space Ace per 64 su cassetta o disco max. 25.000 L. Telefonare il giovedì e il venerdì a:
Marco Manfrinato - Via Gramsci 11 - Ivrea (TO) - Tel. 0125/234679.
Cerco disperatamente programma per trasformare Spectrum 48K in CBM 64, con possibilità di usare, per i giochi tastiera o joystick Kempston. Pago fino a L. 20.000 per la cassetta e L. 10.000 per il listato. Telefonare ore serali a:
Lorenzo Fedel - Via Matteotti 3 - Trento - Tel. 0461/923710.

● Vendo videogames per C64: Pac-Land, Rimrunner, Police Accademy II, Ikari Warriors, Apollo 18, World Tour agolf, ADV Tactical Fighter Predator, Dan Dare II, Rollaround, Jackal, Minigolf, Abbyss WWF Wrestling, Tolteka, Sidewalk, Tombola, Bocce Italvideo, The Train, Io, Killer Ring, Traz, Championship Sprint, Zeno Power at Sea, Prowler, Mini Putter, Magnetron, Terminal City, Navy Moves, Thunderchopper, Impossible Mission II, Ucm, Angle Ball.
De Berardis Domenico - Via A. Gramsci 11 - Teramo - Tel. 0861/413185.

● Vendo programmi per C64 tipo Ikari, Warriors, Word Games, Summer Games I, Dragon's Lair 1, 2, Out Run, Rastan Match Day 2, Platoon, Buggy Boy, Paperboy, Boxe, Enduro Racer, Impossible Mission, Road Runner, Combact School. Solo zona Genova.
Matteo - Via della Fenice 3/6 - Genova - Tel. 512232.

● Cerco per ZX Spectrum 48K Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, Ghostbusters, Super Soccer, e ultime novità che trasforma lo Spectrum in C64. Inoltre vendo alcuni games per Spectrum 48K. Telefonare ore pasti.
Alessandro Merletti - Via Deibarbisio 15 - Roma - Tel. 06/2278851.

● Vendo il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum a L. 18.000 (incluse spese postali e cassetta). Inoltre vendo giochi: Bubble Bobble, Combat School, Super Star Soccer, Baseball e Basket, Gryzor, Terra Mex, S.E.U.C.K. e tanti altri a L. 2500 cad. (minimo 5 perché incluse le spese). Telefonare per lista.
Claudio Bernardi - Via Isola Inferiore 35 - San Remo - Tel. 0184/558109.

● Cerco giochi sportivi (possibilmente che arrivino presto) come Okey, Pallanuoto, Pallavolo, Boxe, Palla Canestro. Però oltre giochi sportivi anche Barbarian 2, Dragon's Lair 1, 2, pago fino a L. 2000 cad. Vendo Ye Ar Kung Fu. Tutto 64.
Umberto Pistillo - Via D. Alighieri - Pomezio - Tel. 9122742.

● Vendo 2001 Group vende i migliori giochi per 64, a prezzi stracciatissimi (L. 600 a 4000) possibilità di abbonamento alla rivista R.M. ed al supporto magnetico. Per informazioni:
Crisvuolo Mario - Via Lucatelli 35 - Roma - Tel. 4340265.

● Cerco programma musicale di buon rendimento per Commodore 64/128 in modo che si possa comporre musica. Non oltre L. 10.000.
Munaretto Nicola - Via Garibaldi 19 - Carmignano (PD) - Tel. 049/5957427.

● Ehi! Commodore dipendente. Si tu che ti spari una dose di 200 giochi al giorno. Compro un po' della tua roba come: giochi ultime novità, programmi che proteggono e sproteggono e utility varie. Max serietà. Telefona ore pasti.
Riccardo Stella - Via Magenta 2 - Enna - Tel. 0935/20729.

● Vendo CBM 64 tipo nuovo + registratore + Floppy Disk 1541 + circa 30 giochi su disco. Prezzo trattabile.
Raffaele Valobra - Via del Casaletto 521 - Roma - Tel. 06/532198.

● Cerco disperatamente versioni Pascal e logo per Commodore 64 su tape. Anche separatamente a L. 10.000 cadauno trattabili.
Gabriele Francioli - Via Garibaldi 111 - Arezzo - Tel. 26703.

● Vendo tantissimi giochi tra i quali ultimissime novità: Io, Pac Land, Arkanoid II, Ikari Warrior, Predator, Samuray Warrior, Terramex, Hunter's Moon, Target Renegade, Platoon, Octapolis, Bedlam, North Star, e anche i più vecchi come: Bubble, Bobble, Nebulus, Combat School, Risk, Renegade, Star Paws, Alternative World Games, California Games e tanti altri al modico prezzo di L. 1000 cad.
Marco Perazzo - Via Tino Paggi 28/6 - Sestri Levante (GE) - Tel. 0185/42674.

● Compro e scambio programmi per ZX Spectrum, anche non originali; cerco inoltore il programma chr trasforma lo Spectrum in CBM 64. Per informazioni scrivere a:
Piemonti Stefano - Via R. Serra 47 - Gorizia.

● Compro a L. 1000 a gioco i seguenti giochi: Golf, Boxe, Bici Cross, Soccer, Dragon's Lair, Fist I, Exploding Fist e Uridium.
Checola Giuseppe - Via delle Ghiandaia 5 - Roma - Tel. 262172.

● Cerco disperatamente i seguentigiochi: Vigilante (da bar), Double Dragon, Ken Warrior, Knukle Joe, Tehkan World Cup, Tiger Road. Scambio con i seguenti giochi: WWF Wrestling, Bomb Jack, Gun Smoke, Bangkok, Street Gang, Flying Shark, Kung Fu Master, Ferrari Testarossa 4000, Jackal, Pisikik 5, 1943.
Salvatore Grasso - Via Forno - Briatico - Tel. 0963/391673.

● Compro/cerco i seguenti giochi per Commodore 64: Mexico 86, Test Drive, The Last Ninja, Wrestling, Calcio con falli, punizioni e rigori. Pago fino a L. 1000 cad. oppure scambio con Golf Circuit, Goal, Caccia, e tantissimi altri giochi bar.
Durante Diego - Via Pugile P.co Orsa Maggiore - Casalnuovo (NA).

● Vendo giochi per CBM 64 in blocchi da 50 (L. 25.000), 100 (L. 47.000), 200 (L. 87.000). Vendo inoltre oltre 20 giochi per Spectrum a L. 10.000. Verrà fatto uno sconto per chi fa una seconda richiesta.
Solda Michele - Via Trento 2 - Breganze (VI) - Tel. 0445/873471.

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta: Bubble Bobble, Boxe, Quartet, 720°, Rampage, Barbarian, Palla Nuto, Calcio, Druid World Games, Summer Games, Out Run, Cobra, Renegade, Football Americano, Green Beret, Tennix, Terramex.
Rimicci Cristiano - Via Tosco Romagnola 79 - Pontedera (PI) - Tel. 0587/54271.

● Vendo giochi per CBM 64 a 1000/3000 cad. solo nastro: Last Ninja, Champ., Wrestling, Super Cycle, Gunship, Ace, Gary Lineker, S.E.U.C.K. Dragon's Lair, Apollo 18, The Train, Cuck Yeagers, Silent Service, Gryzor, Samurai, Warriors, Arkanoid, Combat School, Risk, Thunder Cats, Bravestar, Star Wars, Mathc Day 2, Platoon.
Carlo Gosamo - Via P. Pinna 2 - Borore - Tel. 0785/86021.

● Vendo splendidi giochi in Turbo Tape. Richiedetee il catalogo a sole L. 2500. Cerco disperatamente il programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in Commodore 64 se esiste solo su cassetta.
Cannariato Ugo - Via Serrano 9 - Torino - Tel. 379976.

● Bravo! Sei un lettore attento! Cerchi un abbonamento software per C64 con tutte le novità e le anteprime in assoluto anticipo rispetto a tutti gli altri? Bene! Allora contattaci al più presto, vuoi un nome? Sinbad and the Throne of Falcon. Ce l'abbiamo da marzo &&!!!
Videosoft Group - Via Pavan 9 - Mogliano Veneto.

● Importante!!! Cercate disperatamente qualche gioco o utility? Non impazzite chiedete a me. In mezzo ad un migliaio di titoli dovrei trovare quello che vi interessa. Chiedete la lista allegando un francobollo. Altri chiarimenti!!! Va bene così. Allora scrivetemi subito.
Antonio Bruno - Via San Severo - Foggia - Tel. 0881/46548.

● Vendo Monitor 12 pollici a fosforiverdi (Hantarex) con cavo di collegamento per CBM 64 a L. 120.000 non trattabili. Ottimo stato.
Milano - Tel. 02/531841.

● Vendo a L. 5500 più disco giochi come: Predator, Dark Castle, Conan, Simbad, Winter Edition, Super Han Cong, Super Star Soccer, Road Runner, Porno Games. Telefonare ore pasti.
Tundo Alessandro - Via Abruzo 27 - Galatina - Tel. 0836/64361.

● Cerco programma che trasforma lo ZX Spectrum in C64, offro in cambio programmi utility: Trasword II, Masterfile, Pascal HP4T 15 M, Forth, Spec Paint, perfettamente funzionanti oppire L. 10.000.
Franco Pecci - Via S. Massimo 25 - Padova.

● Cerco programmao che permette di caricare i giochi dello Spectrum 48K sul C64. Cerco un joystick in buone condizioni. Telefonatemi, scambio giochi come: Calcio Replay, Out Run, The Last Ninja, Barbarian, Pit Stop, Wonder Boy, Rambo II, Dragons Lair.
Mirko bassi - Via Pontestura 52 - Roma - Tel. 6243337.

● Compro per CBM 64: Calcio con punizioni, Giro d'Italia, Dragon's Lair, Olimpiaidi, Gost'n Goblins, giochi della cassetta di Gaspardone Gianluca.
Giancarlo Ricci - Via Giacomo Mattei 92 - Priverno (LT) - Tel. 0773/96789.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64 su disco e cassetta a prezzi imbattibili. Continui arrivi mensili di tutte le novità. Richiedere la lista giochi gratis con prezzi e norme di spedizione. Telefonare possibilmente ore pasti (13-19.30).
Vareschi Paolo - Via Puccini 2 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/413587.

● Compro per ZX Spectrum programma che salvi su cassetta giochi a cui non si può accedere alla listra: telefonatemi o scrivetemi.
Luca Festa - Via Goldoni 14 - Cagliari - Tel. 070/46769.

● Vendo computer MSX VG8020 con quick disk drive, registratore, dischi, libri, e più di 120 programmi, giochi, utility e da ufficio.
Pietro Fougerousse - Via Fanocle 30 - Roma - Tel. 6057792.

● Eccezionale! Vendo SPectrum 48K + interfaccia Kempston a sole L. 100.000 ed un computer MSX V-20 Canon 64K + 16K a L. 200.000. Entrambi sono in perfette condizioni.
Vania Villa - Via Carlo Goldoni 6 - Mantova - Tel. 369195.

● Cerco "Combat School" e "Double Dragon" per comprarli a prezzi trattabili. Se vi serve qualche giochi anche il più introvabile rivolgetevi a:
Andrea Vinetti - Via A. Gramsci 81/9 - Manessano (GE).

● Vendo dischetti vuoti per C64 doppia faccia, doppia densità con etichette a L. 900 per unità compreso le spese postali. Inoltre possiedo tutte le ultime novità per CBM 64 e Amiga. Telefonare ore pasti.
Egidio Caponi - Via F.lli Cervi, 46 - C/Franco di Sotto (PI) - Tel. 0571/478963.

● La "TBS" effettua abbonamenti software per CBM 64 a prezzo affare. Max serietà. Annuncio sempre valido.
Pelusi Luca - Via P. Picasso, 4 - 64023 Mosciano S.A. (TE) - Tel. 085/866280.

● Vendo programmi per C-64 tipo: Kari, Warriors, Wordgames, Summer, G.I., Dragon's Lair I, II, Aut, Run, Fastan, Match, Day 2, Platoon, Buggy, Boy, I-K+, Paperboy, Boxe, Enduro, Racer, Impossibile Missione, Rambo II, Roadrunner, Chombat, Shull, ecc. ecc. Solo zona Genova. (Annuncio sempre valido).
Matteo - Via della Fenice 3/6 - Genova - Tel. 512232.

● Vendo dischetti vergini per C64-C128 doppia faccia, doppia densità, con le etichette a L. 900 l'uno compreso le spese postali. Posseggo inoltre tutte le ultime novità per C64 e Amiga. Telefonare ore pasti.
Caponi Egidio - Via F.lli Cervi, 46 - C/Franco di Sotto - Tel. 0571/478963.

● Compro per Commodore 63 il gioco WWF Wrestling (quello nuovo) su cassetta a lire 10.000.
Franzini Maurizio - V. di Vittorio, 17 - Soragna (PR) - 0524/69613.

● Vendo tutti i giochi esistenti per CBM64 sul mercato (ne possiedo quasi 8000) sia su disco che cassetta. I prezzi sono stracciati (da L. 500 a 6000) non perdete questa occasione!!!
leva Antonio - Via Roberto Consagro, 51 - Foggia - Tel. 611934.

● Vendo Megawall, Foresta incantata, La ricerca, Nino delle aquile, Karate, Africa, Wild Town, Defeat ecc.

Ferretti Marco - Via Valvassata, 43 - Giuliano di Roma Fr. - Tel. 69495.

● Scambio Target Renegade con Championship Wrestling. Inoltre compro Kung Fu Master e Spy Us Spy I a un prezzo che non superi le L. 2.000.
Cuscianna Davide - Via Pisacane, 4 - Pero (Milano) - Tel. 02/3531033.

● Vendo bellissimi giochi su cassette originali per il ZX Spectrum 48K. 1): 1-5 giochi, Il tastierista, Racer Tracer, Spacer, Nippon, Astri. 2: Load'n'run n. 33, 16 giochi di cui introdotti sono: Dischi mortali, Vectron, Football americano, Rolling Ball. Tutto 15.000 lire. Telefonare dalle ore 11 alle 14.
Frattone Donato - Via C. Marconi, 13 - Gonzaga - Tel. 0376/588470.

● Vendo Commodore 64 in buono stato + appositi spinotti + manuale + cassetta Green Beret a sole L. 285.000 (solo per chi abita a Roma). Telefonare ore pomeridiane.
Gabriele Verde - Via Ugo C. Sinibaldi, 4 - Roma - Tel. 6806028.

● Attenzione!!! Abbiamo a nostra disposizione tutte le novità nel campo dei giochi per CBM64. I giochi sono disponibili sia su cassetta che su disco. I prezzi sono contenuti (L. 2000 su nastro L. 3000 su disco). Ordini inferiori alle 8000 lire non verranno presi in considerazione. Le spese di spedizione sono a vostro carico mentre i supporti verranno forniti da noi. Per informazioni telefonare o scrivere.
Roberto Quaglia - Trav. Amoretti, 9 - Imperia (Oneglia) - Tel. 0183/26834.

● Vendo-scambio programmi (preferibilmente giochi) per ZX Spectrum 48K (ultime novità). Cerco istruzioni in italiano o inglese di parecchi programmi (compro o scambio con programmi a scelta).
Paolo Cupola - Via Aldini, 106 - Milano - Tel. 3553882.

● Vendo cassette per Commodore 64, come Dragon's Lair 1-2-3, Copter, Indiana John, All'Arrembaggio, Wonder boy 1 e 2 ecc. a prezzi trattabili. Rivolgersi, il pomeriggio possibilmente a
D'Amore Ciro - Via T. Gaudiosi, 48 - Cava de Tirreni - Tel. 089/461847.

● Vendo-scambio videogiochi per ZX Spectrum 48 K (prezzo L. 2.000 + cassetta + spedizione). Cerco inoltre originali o fotocopie di manuali d'istruzione di diversi programmi.
Paolo Cupola - Via Aldini, 106 - Milano - Tel. 02/3553882.

● Vendo fantastica cassetta per Spectrum 48K 10 favolosi giochi di cui: Dischi mortali, Surf, Super moto, Rolling Ball, Football USA, Psicos, Vectron, L'arco magico, Pirata Kid a sole 20000 lire. E un'altra cassetta con 5 favolosi giochi: Il tastierista, Racer tracer, Spacer, Nippon, Astri. A sole 15.000 lire. Poi vendo 5 giochi su cassetta per Spectrum 16K: Spiders, Horance Goes Skiing, Stinx, Pssst. Horance. A sole 8.000 lire. Telefonare dalle ore 20 in poi.
Frattone Donato - Via G. Marconi, 13 - Gonzaga Mantova - Tel. 0376/588470.

● Vendo giochi per C64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi. L. 5.000 a disco (compreso!) per il CBM64 e L. 4.000 a disco (compreso) per Amiga. Super sconti a coloro che si abbonano, ma per maggiori informazioni telefonare a:
Paolo Sarego - Via del Terminillo, 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● Vendo giochi per C64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi: L. 5.000 a disco (compreso) per C64 e L. 4000 a disco per Amiga (sempre compreso il supporto magnetico!). Offerte convenienti per quanto riguarda gli abbonamenti. Ma per maggiori informazioni telefonare a:
Paolo Sarego - Via del Terminillo, 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● Offertissima!!! Vendo 3 cassette originali: Green Beret, Nexus e Volleyball + 1 cassetta con Buggy boy, Renegade, The Living, Daylights, Macht Day II, Nebulus, Lacripta, School Daze, Head Over Heels, ecc.) a sole L. 29.000. Affrettatevi. Offerta sempre valida. Telefonare solo ore pasti a:
Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo un nuovissimo Commodore 128, completo di garanzie per 18 mesi + registratore + 2 manuali d'uso + libro con 22 programmi + una valanga di giochi + Atari con 10 stupende Cartridge all'incredibile prezzo di 500.000 lire. L. 400.000 senza Atari. Telefonare ore pasti.
Stefano Galli - Via Monte Grappa 24 - Cesano Maderno (Mi) - Tel. 0362/506500.

● Vendo Spectrum 48K con nuovissimo alimentatore + 40 programmi su cassetta (Ghosbuster, Basket, Match Day, Decathlon ecc.). Tutto per Lire 150.000.
Emiliano Casetti - Via Di Belforte, 23 - Firenze - Tel. 055/698249.

● Occasionissima!!! Per chi possiede un CBM64 vendo cassette con 13 games originali!!! (Platoon, Westgames, Out Run, Stalio & Olio, Golf III, Erotic Figures, Detective, Super Sprint, He Mang, Master II, Enduro Raicer, Yeair Kunf Fu II, Macth Day II, Enduro Raicer). Tutto a sole L. 19.000 (comprese spese spedizione) telefonare ore pasti a:
Laudani Massimo - Via Pietro Novelli, 47 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo Predator, Dragon's Lair 1, 2, Platoon, Indiana Jones 2, Ye Ar Kunt fo, Summer Games, Ghost'n Toblins, Master, Taipan, Star Wars, Nemesis Express Rider, Basil, Sprint Games 2.
Tianni Mason, Via Mameli, 7 - Spinea (Ve) - Tel. 998996.

● Vendo ultimissime novità per CBM64: Andy Capp, Bubble Bobble, Barbarian, Cosmic Causeway, Trailblazer II), Driller (senza il bisogno della parola d'ordine!!!), Express Rider, Gothir, Guts, Garfield, Hunter's Moon, Io, Inside outing, Mega Apocalypse, Mask III.
Mitia Mambella, Via M. della Porta, 24 - Pescara - Tel. 085/61894.

● Vendo il meglio del software a casa tua? Si!! Sarai aggiornatissimo in fatto di novità ed anteprime direttamente sullo schermo del tuo 64! Scrivici subito: ti accorgerai delle favolose proposte che ti offriamo! Il nostro abbonamento su disco è il modo migliore per non perdersi mai niente!!!
Videosoft Group - Via Pavan 9 - Mogliano V. (Tv)

● Vendo adattatore telematico per C64 con i numeri delle Banche dati italiane e straniere, e la guida all'uso a L. 100.000.
De Carli Francesco - Viale Libertà, 61 - Savignano - Tel. 0541/945341.

● Vendo giochi per Spectrum 16/48K su cassette originali. Load'n'Run con 16 giochi per il 48K + un'altra di Load'n'Run 10 giochi 48K + il Pssst + Horance Goes Skiing 16/48K + una cassetta di supe Incler. Tutto a lire 25.000. Telefonare dalle 11 alle 14
Frattione Donato - Via G. Marconi, 15 - Gonzaga

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 12

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

- Tel. 0376/588470.

● Cerco giochi per CBM64 tra cui Boxe International soccer, Living Daylights, Pitfall 1 e 2, Handball Maradona, Bouble Boble. In cambio vendo questi giochi: Visitors, Rambo, Commandor 2.
Davide Figara - Via Mayer, 12 - Livorno - Tel. 0586/805165.

● Max serietà compro il gioco Worldgames, Dragon's Lair su cassetta e Game Killer. 1500 L. uno.
Dalmeri Amos - Via Porto 8B. Peschiera Maraglio (BS) - Tel. 9886434.

● Cerco spiegazioni su come si gioca a Dragon's Lair.
Cora Gambini - Via Console Flaminio 06069 - Tubro S./T. (PG) - Tel. 075/826916.

● Vendiamo: 20 tipi diversi di copiatori per dischi per C64 tra cui un copiatore universale che riesce a copiare qualsiasi cosa. Cerchiamo copiatori cassetta-disco; disco-cassetta per C64. Telefonare ore pasti.
Guido Marini 1 Via Zeppelle, 51 - Ascoli Piceno - Tel. 0736/65466.

● Compro qualsiasi gioco appartenente alla casa activision a prezzi ragionevoli per C64.
Cristian Cacace - Via Piero Carnabuci, 44 - Roma - Tel. 06/8810693.

● Vendo Cartuccia copia-programmi (li congela) per nastro e disco (prezzo originale 85.000) per C64 a L. 50.000 e Sinclair Spectrum, Joistick vari, Commodore 64, 1000 programmi originali per Spectrum e C64. Prezzi stracciati anche separatamente.
Maurizio Ballabio - Via allo Zucco, 43 - 22053 Lecco (Co) - Tel. 0341/496937.

● Vendo numerosi giochi per CBM64 a L. 1.000 cad, questi alcuni esempi: Platoon, Renegate, Test Drive, Last Diinja, Defender of the... Newrooms, west Bank, Paperboy, Revs, Dragon Lair I e II, World Games, Hysteria, Barbarian I e II, Jack The Nipper, Indiana Jones, Blade Runner e tanti altri.
Petroni Massimiliano - V.le G. Matteotti, 5 - Pistoia - Tel. 0573/31050.

● Amico Bit è nato per voi! Giochi, Utility, Programmi, Assistenza Software, Musica, Scacchi, Basic, Corsi d'inglese, Cartucce, Periferiche!!! Inoltre offre abbonamenti mensili o settimanali per CBM64, Amiga disco o nastro a prezzi ancor più vantaggiosi! Telefonare ore 15 o scrivere a:
Granatiero Francesco - Via Leonardo Da Vinci, 1 - Colnago (Mi) - Tel. 039/6957091.

● Cercate novità per CBM64? Amico Bit! Ecco quello che volete! Alcuni esempi (novità di giugno figuratevi i prossimi mesi!!): The Last Ninja II, Pac-Land, Winter Games II, Iron Hourse, Street Sports Soccer, Target Renegade, Samuray Warrior, e milioni di altri. Telefonare ore 15.
Granatiero Francesco - Via Leonardo Da Vinci, 1 - Colnago (Mi) - Tel. 039/6957091.

● Eccezionale!! La News Games vende videogame e programmi per il tuo CBM64, Spectrum 48K e Msx VG 8020 a L. 30.000, tutti favolosi, con grafica e suono da capogiro (esempi: Mexico 86, Hot Wheels...). Le spese postali sono comprese nel prezzo. Spediamo la nostra lista News Games a L. 1.000 presso
Biondi Walter - Via Lucania, 6 - Ascoli Piceno - Tel. (0736) 44608.

● Vendo il programma che trasforma il Commodore 64 in ZX Spectrum e Green Berei.
D'Esposito Luigi - Va la Cesina, 12 - Capri (Na) - Tel. 081/8579546.

● Vendo Vic 20 - 2 registratori datassette C2N. Copri tastiera in regalo. Vendo i seguenti oggetti anche separati.
Cristian - Via Piero Carnabuci, 44 - Roma - Tel. 8810693.

● Vendo computer Sony Msx + stampante 4 colori + registratore + joystick + 3 manuali Msx + numerosi giochi a L. 720.000, tutto in ottimo stato; vendo anche Track Ball per disegnare + cartuccia a L. 120.000.
Simone Bicci - Via Luigi Einaudi, 8 - Siena - 0577/331121.

● Cerco disperatamente Gauntlet II per un prezzo che non superi le 10.000 lire anche Ghost't Goblin's.
Stefano Cecagradi - Via Galbriotti, 52 - Umbertide (Pg) - Tel. 075/935922.

● Compro i seguenti giochi a non più di L. 7.000: Zagor, Dragon's Lair, Green Beret, Are of Ares, 1942, Trivial Pursuit, Spiner man. I giochi debbono essere su cassetta.
Elio Russo - Via Siligato, 4 - Messina - 090/2922717.

SPECIAL PLAYGAMES
20 GIOCHI
CBM 64

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES

Ferretti Marco - Via Valvassata, 43 - Giuliano di Roma Fr. - Tel. 69495.

● Scambio Target Renegade con Championship Wrestling. Inoltre compro Kung Fu Master e Spy Us Spy I a un prezzo che non superi le L. 2.000.
Cuscianna Davide - Via Pisacane, 4 - Pero (Milano) - Tel. 02/3531033.

● Vendo bellissimi giochi su cassette originali per il ZX Spectrum 48K. 1): 1-5 giochi, Il tastierista, Racer Tracer, Spacer, Nippon, Astri. 2: Load'n'run n. 33, 16 giochi di cui introdotti sono: Dischi mortali, Vectron, Football americano, Rolling Ball. Tutto 15.000 lire. Telefonare dalle ore 11 alle 14.
Frattone Donato - Via C. Marconi, 13 - Gonzaga - Tel. 0376/588470.

● Vendo Commodore 64 in buono stato + appositi spinotti + manuale + cassetta Green Beret a sole L. 285.000 (solo per chi abita a Roma). Telefonare ore pomeridiane.
Gabriele Verde - Via Ugo C. Sinibaldi, 4 - Roma - Tel. 6806028.

● Attenzione!!! Abbiamo a nostra disposizione tutte le novità nel campo dei giochi per CBM64. I giochi sono disponibili sia su cassetta che su disco. I prezzi sono contenuti (L. 2000 su nastro L. 3000 su disco). Ordini inferiori alle 8000 lire non verranno presi in considerazione. Le spese di spedizione sono a vostro carico mentre i supporti verranno forniti da noi. Per informazioni telefonare o scrivere.
Roberto Quaglia - Trav. Amoretti, 9 - Imperia (Oneglia) - Tel. 0183/26834.

● Vendo-scambio programmi (preferibilmente giochi) per ZX Spectrum 48K (ultime novità). Cerco istruzioni in italiano o inglese di parecchi programmi (compro o scambio con programmi a scelta).
Paolo Cupola - Via Aldini, 106 - Milano - Tel. 3553882.

● Vendo cassette per Commodore 64, come Dragon's Lair 1-2-3, Copter, Indiana John, All'Arrembaggio, Wonder boy 1 e 2 ecc. a prezzi trattabili. Rivolgersi, il pomeriggio possibilmente a
D'Amore Ciro - Via T. Gaudiosi, 48 - Cava de Tirreni - Tel. 089/461847.

● Vendo-scambio videogiochi per ZX Spectrum 48 02/3553882.

● Vendo fantastica cassetta per Spectrum 48K 10 favolosi giochi di cui: Dischi mortali, Surf, Super moto, Rolling Ball, Football USA, Psicos, Vectron, L'arco magico, Pirata Kid a sole 20000 lire. E un'altra cassetta con 5 favolosi giochi: Il tastierista, Racer tracer, Spacer, Nippon, Astri. A sole 15.000 lire. Poi vendo 5 giochi su cassetta per Spectrum 16K: Spiders, Horance Goes Skiing, Stinx, Pssst. Horance. A sole 8.000 lire. Telefonare dalle ore 20 in poi.
Frattone Donato - Via G. Marconi, 13 - Gonzaga Mantova - Tel. 0376/588470.

● Vendo giochi per C64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi. L. 5.000 a disco (compreso!) per il CBM64 e L. 4.000 a disco (compreso) per Amiga. Super sconti a coloro che si abbonano, ma per maggiori informazioni telefonare a:
Paolo Sarego - Via del Terminillo, 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● Vendo giochi per C64 e Amiga. Vasta gamma di scelta, dai classici alle anteprime. Grazie ai numerosi clienti i prezzi si possono mantenere bassi: L. 5.000 a disco (compreso) per C64 e L. 4000 a disco per Amiga (sempre compreso il supporto magnetico!). Offerte convenienti per quanto riguarda gli abbonamenti. Ma per maggiori informazioni telefonare a:
Paolo Sarego - Via del Terminillo, 51 - 02100 Rieti - Tel. 0746/484988.

● Offertissima!!! Vendo 3 cassette originali: Green Beret, Nexus e Volleyball + 1 cassetta con Buggy boy, Renegade, The Living, Daylights, Macht Day II, Nebulus, Lacripta, School Daze, Head Over Heels, ecc.) a sole L. 29.000. Affrettatevi. Offerta sempre valida. Telefonare solo ore pasti a:
Massimo Laudani - Via Pietro Novelli 47 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo un nuovissimo Commodore 128, completo di garanzie per 18 mesi + registratore + 2 manuali d'uso + libro con 22 programmi + una valanga di giochi + Atari con 10 stupende Cartridge all'incre-

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	RUN	☐☐☐
2	HUNT UNIT	☐☐☐
3	CRABS	☐☐☐
4	MONEY	☐☐☐
5	DUNE	☐☐☐
6	INTERCEPTOR	☐☐☐
7	GRIDDER	☐☐☐
8	NEMBULUS	☐☐☐
9	JOE	☐☐☐
10	Y ONE	☐☐☐

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	GREAT FEARS	☐☐☐
2	ESCAPE	☐☐☐
3	DRAW	☐☐☐
4	LONE WOLF	☐☐☐
5	COMIC FILMS	☐☐☐
6	GUNDARE	☐☐☐
7	QUICK	☐☐☐
8	GREEN PLANET	☐☐☐
9	HAPPY FAMILY	☐☐☐
10	BIONIC ROBOT	☐☐☐

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI